



# 慢投垒球竞赛规则

(2018-2021)



中国垒球协会  
CHINESE SOFTBALL ASSOCIATION



## 出版说明

本版规则是依据世界棒垒球联合会新修订的垒球竞赛规则(Official Rules of Softball 2018-2021)翻译而成。世界棒垒球联合会垒球委员会每四年对垒球竞赛规则进行一次修订。

新版规则的编译工作在裁判员委员成员与程涛、焦晨曦、张岩、郭超、梁洪等同志通力合作下，由程涛同志完成了这项工作。编译者对规则的全部中英文内容和表达方式进行了梳理和校对，力求内容真实、文字通俗、表达准确，为广大运动员、教练员、裁判员和爱好者奉上中文版的《慢投垒球竞赛规则 2018-2021》。

本规则出版过程相对仓促，难免存在错误和疏漏，希望各位朋友在实践过程中提出宝贵意见与建议，以期再版时更加趋于完备，更好地服务于我国垒球事业的发展。

中国垒球协会  
2018 年 11 月 15 日

## 目录

1.比赛 THE GAME .....	1
1.1 定义 DEFINITIONS .....	1
1.2 正式比赛要求 REGULATION GAME REQUIREMENTS .....	2
2.比赛场地和器材 PLAYING FIELD AND EQUIPMENT .....	11
2.1 定义 DEFINITIONS .....	11
2.2 比赛场地 THE PLAYING FIELD .....	13
2.3 比赛器具 GAME EQUIPMENT .....	14
2.4 队员器材 PLAYERS' EQUIPMENT .....	15
2.5 服装 UNIFORMS .....	17
2.6 教练员服装 COACHES' UNIFORMS .....	18
2.7 器材 EQUIPMENT .....	19
3.比赛成员 PARTICIPANTS .....	20
3.1 定义 DEFINITIONS .....	20
3.2 比赛队员和参赛队员 LINE UP AND ROSTERS .....	23
3.3 申诉 APPEALS .....	27
3.4 教练员 COACHES .....	30
3.5 球队成员 TEAM PERSONNEL .....	32
3.6 裁判员 UMPIRES .....	33
3.7 记录员 SCORERS .....	36
4.投球 PITCHING .....	37
4.1 定义 DEFINITIONS .....	37

4.2 防守暂停 DEFENSIVE CONFERENCE.....	37
4.3 合法投球 LEGAL PITCH REQUIREMENTS.....	39
4.4 投球无效 NO PITCH.....	43
4.5 不合法投手 ILLEGAL PITCHER.....	44
5.击球和跑垒 BATting AND BASE RUNNING.....	46
5.1 定义 DEFINITIONS.....	46
5.2 进攻暂停 OFFENSIVE CHARGED CONFERENCE .....	56
5.3 准备击球员 ON-DECK BATTER .....	56
5.4 击球 BATting .....	58
5.5 击跑员 BATTER-RUNNER.....	64
5.6 双垒包 DOUBLE BASE.....	71
5.7 使用不合格手套 USING AN ILLEGAL GLOVE .....	72
5.8 摘掉头盔 REMOVAL OF HELMET .....	73
5.9 按顺序合法踏垒 TOUCHING BASES IN LEGAL ORDER.....	73
5.10 跑垒员 RUNNERS .....	75
5.11 跑垒罚则（阻挡除外）BASE RUNNING EFFECTS (OTHER THAN FOR OBSTRUCTION).....	83
附录 1：垒球场地及规格.....	87

A.标准垒球场规格图.....	87
B.标准垒球场内场规格图.....	88
C.标准垒包规格图.....	89
D.标准击球区和接手区规格图.....	90
E.标准本垒板和投手板规格图.....	91
F.场地标准参考表.....	92
附录 2: 球棒规格.....	96
A. 标准球棒.....	96
B. 准备活动球棒.....	98
附录 3: 比赛用球标准.....	99
A.标准垒球.....	99
B.规格和尺寸.....	101
附录 4: 手套规格.....	102
附录 5: 裁判员.....	103
A.裁判员通则.....	103
B.手势.....	105
附录 6: 记录.....	107
A.比赛记录.....	107
B.不应记录安打.....	110
C.牺牲高飞球.....	110
D.得分打.....	111
E.胜利投手.....	111

F.失败投手 .....	111
G.比赛汇总 .....	112
H.弃权比赛 .....	112

## 1.比赛 THE GAME

### 1.1 定义 DEFINITIONS

#### 1.1.1 申诉—活球或死球 APPEAL – LIVE BALL OR DEAD BALL

在活球或死球局面下，非违规队领队、教练或运动员未提出要求，裁判员不能预先做判罚的局面。

#### 1.1.2 防守队 DEFENSIVE TEAM

在球场上进行防守的一方。

#### 1.1.3 比赛弃权 FORFEIT

司球裁判依据规则直接宣布比赛结束，判非违规球队获胜。

#### 1.1.4 主队（先守队）和客队（先攻队）HOME AND VISITING TEAM

a) 主队（先守队）可以由多种方式决定。包括掷挑边器、双方协商决定、锦标赛规定或者联盟规定；

b) 主队（先守队）在比赛开始时为防守队，每局下半局为进攻队，使用三垒一侧球员席；

c) 客队（先攻队）在比赛开始时为进攻队，每局上半局为进攻队，使用一垒一侧球员席。

#### 1.1.5 局 INNING

局是比赛中的一个阶段，两队都进行进攻与防守，直至三人出局。前半局最后一个出局后，新的半局即刻开始。

#### 1.1.6 进攻队 OFFENSIVE TEAM

正在进攻的球队。

#### 1.1.7 “开始比赛或继续比赛” “PLAY BALL”

司球裁判员用以指示比赛开始及继续比赛的口令与手势，此时：

- a) 投手持球在投手板上或投手板附近；
- b) 接手在接手区内，其他防守场员均在界内地区准备比赛。

#### 1.1.8 赛前碰头会 PRE-GAME MEETING

比赛前，裁判员在本垒处召集参赛队领队、主教练、或球队代表参加的会议。会议主要涉及参赛队确认上场队员名单和交换上场队员名单，以及司球裁判重申临场规则等。

#### 1.1.9 抗议 PROTESTS

抗议不同于申诉，是防守队或进攻队对下列问题提出的抗议：

- a) 裁判员对于规则的误解或误用；或
- b) 队员的资格。

#### 1.1.10 暂停 TIME

裁判员宣布比赛暂时停止的口令，暂停期间为死球。

### 1.2 正式比赛要求 REGULATION GAME REQUIREMENTS

#### 1.2.1 正式比赛 REGULATION GAME

正式比赛为七局，下列情况除外：

a) 主队（先守队）在第七局上半局结束，或在第七局下半局三人出局之前，其所得分数多于客队（先攻队）时，则不必完成第七局的比赛。

b) 若七局比赛结束时得分相等，则应延长比赛，直至某队在同等



局数中得分多于对方，或主队（先守队）在三人出局之前，得分多于客队（先攻队）时。

c) 遇天黑、下雨、失火、球场混乱或其它意外情况，可能使观众或运动员遇到危险时，裁判员有权随时宣布比赛中止。若双方已赛完五局或五局以上整局，或主队（先守队）的得分超过客队在五局或五局以上的得分时，或符合领先规则所得分数时，裁判员可宣布比赛结束，且为正式比赛。

d) 当五局或五局以上整局比赛结束时，或当主队（先守队）在五局或五局以上三人出局之前得分与客队（先攻队）相等时，则为有效平局比赛。

e) 上述条款不适用于因运动员或观众的行为而可能被判弃权的情况。但若任何一队的成员或其观众对裁判员有肢体攻击行为时，裁判员可判该队弃权。

f) 当比赛成为非正式比赛或有效平局时，应重新开始比赛。重新比赛时，上场队员名单可以更换。

### **1.2.2 比赛弃权 FORFEITED GAME**

若有下列情况应判该队弃权，对方获胜：

- a) 未能按时到场；
- b) 球队虽按时到场，但拒绝按照主办单位规定的时间开始比赛；
- c) 比赛开始后，一方拒绝继续比赛，除非裁判员宣布比赛中止或比赛结束；

d) 中止比赛后，当裁判员宣布继续比赛之后，若一方在二分钟内

未能继续比赛时；

e) 当一方故意采用明显的延误或敷衍比赛策略时；

f) 经裁判员警告后，再次故意违反比赛规则。除非投手反复违反投手规则，裁判员可以判罚投手在余下的比赛中不得再担任投手；

g) 将某队员或允许坐在球员席内的成员罚出场或罚离场，而在1分钟内拒不执行时；

h) 因队员被罚出场或罚离场，或其他原因，致使球队上场人数不足10人或者11人（使用额外的击球球员）或者12人（男女混合比赛中使用两名额外击球员）时；

i) 不合格队员再进场比赛，且投手已投出一个球时；或

j) 被罚离场的队员、教练或领队再次回到比赛场地内。

### 1.2.3 领先规则 RUN AHEAD RULE

a) 领先规则适用于所有正式比赛。当4局后领先20分，5局后领先15分时，即可结束比赛。

b) 除非主队（先守队）已经达到规定的领先分数，否则必须完成该局。即便客队（先攻队）已经达到规定的领先分数，主队（先守队）也必须完成下半局的比赛。在达到规定的领先分数之前，所有的攻守行为都必须完成。在下半局的比赛中超过规定领先分数之后的得分都不再被记录。若比赛因本垒打而结束，则该本垒打的所有得分都应被记录。

### 1.2.4 延长局 TIEBREAKER

a) 七局比赛结束后得分相等，则从第八局起，每半局开始时进攻

队将该局打击顺序的第十棒击球员或者第十一棒击球员（额外击球员被使用）或者第十二棒击球员（男女混合比赛中使用两名额外击球员）放置在二垒作为跑垒员，直至比赛结束。

b) 该二垒跑垒员可以根据替补规则进行替补。

c) 若该二垒跑垒员为错误跑垒员，则一经发现即刻更正，不予判罚。

#### 1.2.5 得分 SCORING RUNS

a) 跑垒员在三人出局前，依次合法触踏一、二、三及本垒，即得一分。

b) 延长局时，站在二垒的跑垒员无需踏触一垒。

c) 当第三人出局或最后出局是由于下列情况时，则得分无效：

i) 当击跑员触踏一垒前被杀出局时；

ii) 当击跑员或任何跑垒员被封杀出局（包括申诉）时；

iii) 当跑垒员在投出的球被击出或到达本垒板之前离垒时；或

iv) 当前位跑垒员被判出局时。

d) 在第三人出局之后，可以请求追加申诉出局，使得分无效。

#### 1.2.6 申诉 APPEAL PLAYS

除非被合法申诉，否则跑垒员不会被判出局。

a) 申诉可在活球或死球局面中提出，但不得在下列情况之后提出：

i) 当合法或不合法投出下一球之后。除非不合法替补、未经报告的队员、不合法再进场、不合法暂替或暂退队员、跑垒员互换垒位；

ii) 在所有防守队员离开界内地区走向球员席前，若有防守队员提

出申诉，则其必须在内场；或

iii) 当比赛结束，所有裁判员都已离开比赛场地时。

b) 死球申诉。一旦球回内场，裁判宣布暂停或已为死球局面。

此时，在内场的任何一名防守队员，无论是否持球，都可以对漏踏垒或高飞球离垒过早的跑垒员提出申诉。教练或领队只能在死球局面下进入比赛场地才能进行死球申诉。当值裁判应接受申诉并作出判罚。在此期间仍为死球局面，跑垒员在下一投球之前不得离垒。

【例外】：高飞球离垒过早或漏踏垒的跑垒员，在死球局面时可以返回相应垒位。

i) 如果球进入比赛无效区，则需在司球裁判拿出新的比赛球之后，才能进行死球申诉。

ii) 投手持球踏在投手板上进行申诉，不视为不合法投球。

iii) 如果裁判宣布继续比赛之后投手提出申诉，裁判则应再次宣布暂停，然后接受申诉。

c) 在第三人出局之后，为了使得分无效或恢复正确的击球次序，可再次提出申诉，追加出局。但提出申诉的时机必须适当。

d) 可申诉的局面如下：

i) 漏踏垒；

ii) 高飞球离垒过早；

iii) 击球次序错误；

iv) 踏过一垒之后试图进二垒；

v) 不合法替补；

- vi) 依据暂替规则，使用未经报告的暂替队员；
- vii) 不合法再进场；
- viii) 依据指定击球员（DP）规则，使用未经报告的指定击球员（DP）；或
- ix) 跑垒员互换垒位。

#### 1.2.7 获胜队 WINNER OF THE GAME

正式比赛中，得分较多的队为获胜队。

a) 在正式比赛中得分是赛完最后一局所得的总分。当主队（先守队）得分多于客队（先攻队）时，最后半局不必赛完，即可提前结束。

b) 正式比赛的平局，应是比赛结束时两队得分相同。

c) 一队弃权，判对方 7:0 获胜。

#### 1.2.8 可接受的抗议 GROUNDS FOR A PROTEST

a) 下列情况，应接受的抗议：

i) 对规则的误解；

ii) 裁判员的判罚未能正确执行规则；或

iii) 裁判员对违规未能正确地给予处罚。

b) 在投手合法或不合法投出一球之后，裁判员的判罚不能再作更改。

c) 任何时间均可对队员的资格问题提出抗议，这属于审查委员（非裁判员）的职责。

#### 1.2.9 抗议 PROTESTS

抗议可能同时涉及裁判员的判决和对规则的理解

例如：一人出局，二、三垒有跑垒员，击球员击出界内高飞球被接杀出局，三垒跑垒员在防守队员接触球后离垒，而二垒跑垒员离垒过早。防守队员在三垒跑垒员到达本垒后传球至二垒提出申诉，裁判员判二垒跑垒员出局，形成三人出局，得分无效。关于跑垒员是否离垒过早以及传球到二垒时，三垒跑垒员是否已到达本垒的问题，这属于裁判员的判断，不得提出抗议。但对得分无效，这是对规则的理解问题，对此提出的抗议是合法的。

#### 1. 2. 10 不被接受的抗议 INVALID PROTESTS

对裁判员判断正确与否提出的抗议或因输球提出的抗议都不予接受和考虑，其内容如下：

- a) 击出的球是界内还是界外；
- b) 跑垒员是安全还是出局；
- c) 投出的球是球还是击；
- d) 投球是合法还是不合法；
- e) 跑垒员是否触踏垒位；
- f) 跑垒员在腾空球被接时是否离垒过早；
- g) 腾空球是否被合法接住；
- h) 击出的球是否为内场腾空球；
- i) 是否为妨碍行为；
- j) 是否为阻挡行为；
- k) 队员或比赛中的球是否进入比赛无效区，是否碰触物体或其

他人员；

- l) 击出的球是否直接飞越界内地区本垒打围网；
- m) 场地是否适合继续比赛或恢复比赛；
- n) 光线是否适合继续比赛；或
- o) 其它涉及裁判员判断准确性的问题。

#### **1.2.11 抗议的提出 GIVING NOTICE OF A PROTEST**

a) 除队员资格问题抗议外，抗议须在下一个合法或不合法投球之前向司球裁判员提出；若在一个半局结束之后提出抗议，则应在所有防守队员离开界内地区走向球员席之前提出；若在比赛最后一个攻守行为结束后提出抗议，则应在所有裁判员离开比赛场地之前提出。

b) 依据规则提出抗议后，之后的比赛便在抗议情况下进行。

c) 抗议由运动队教练或领队向司球裁判提出，同时司球裁判应通知对方队教练、领队以及比赛记录。

d) 所有竞赛相关人员应记下当时判决的有关情况，为正确的裁决提供依据。

#### **1.2.12 正式书面抗议的时限 DEADLINE TO FILE AN OFFICIAL PROTEST**

正式书面抗议必须在适当的时间内提出

a) 若竞赛规程没有规定时限，则应根据问题性质以及取得与抗议有关材料的困难程度，制定出合理的时限，在此时限内提出的抗议都应予受理。

b) 一般认为在赛后 48 小时内提出抗议是适当的。



#### 1.2.13 正式书面抗议的要求 REQUIREMENTS FOR A FORMAL

##### WRITTEN PROTEST

正式书面抗议须包括下列内容：

- a) 比赛日期、时间和地点；
- b) 裁判员和记录员的姓名；
- c) 抗议所依据的竞赛规程、竞赛规则的章节与条款；
- d) 做出判罚的相关情况以及所做出的判罚；和
- e) 有关抗议事件的所有佐证。

#### 1.2.14 抗议的裁决 RESULT OF PROTEST

对抗议的裁决必须包括下列中的一项：

- a) 抗议无效，维持比赛结果。
- b) 对规则误解时，应更正判罚，从错误发生时起重新比赛。
- c) 若对运动员资格提出的抗议成立时，则判犯规队弃权。

## 2.比赛场地和器材

### PLAYING FIELD AND EQUIPMENT

#### 2.1 定义 DEFINITIONS

##### 2.1.1 异型球棒 ALTERED BAT

球棒的物理结构被改变，即是“异型球棒”。例如：用木质握柄或其它材料代替金属球棒的握柄；在棒内加入其它物质；握柄上缠绕两层以上胶带；除了做标记之外，在棒头或棒尾涂色；在金属球棒粗端刻标记；或者附加呈喇叭形或圆锥形的握柄均属“异型球棒”。

更换合法的握柄套不视为异性球棒。金属球棒的底部刻有识别身份的标记或为识别身份在球棒任何部位用激光粘贴标记都不视为异型球棒。

##### 2.1.2 垒线 BASE LINE

垒线是连接两个垒位之间的直线。

##### 2.1.3 击球区 BATTER'S BOX

击球员试图通过击球帮助进攻队得分时必须站立区域，其线属于击球区内。

##### 2.1.4 接手区 CATCHER'S BOX

接手区是投出的球被击出或者碰触地面或者本垒板或者到达接手区前接手必须站立区域，其线属于接手区内。除非接手碰触接手区外的地面，否则接手被视为在接手区内。

##### 2.1.5 球员席 DUGOUT

球员席是球队成员的指定区域，位于比赛无效区。该区域禁止吸

烟，包括电子烟；禁止饮用酒精制品、咀嚼烟草等。

#### 2.1.6 界内地区 FAIR TERRITORY

从本垒引向一垒和三垒的垒线及延长线至远端外场围网(包括其垂直上空)所组成的地区为界内地区，垒线属于界内地区。

#### 2.1.7 界外地区 FOUL TERRITORY

不属于界内地区的任何比赛场地。

#### 2.1.8 头盔 HELMET

任何头盔有裂纹、破损或变形均为不合格头盔，应被禁止使用，且必须移出比赛场地。

a) 准备击球员，击球员，击跑员和跑垒员都必须使用下垂双护耳头盔（一侧一个），头盔所具有的安全性应大于等于内部附有填充物的硬塑料外壳。仅有护耳衬垫为不合格头盔。

b) 接手和防守队员都可以使用无护耳的头盔。

#### 2.1.9 不合格球棒 ILLEGAL BAT

不符合规则 2.3.1 所规定的球棒都为不合格球棒。

#### 2.1.10 不合格手套 ILLEGAL GLOVE

不符合规格的手套，或除接手，一垒手外的其他防守队员使用连指手套。

#### 2.1.11 内场 INFIELD

内场手进行正常防守活动的区域，其为界内地区的一部分。

#### 2.1.12 正式器具 OFFICIAL EQUIPMENT

比赛过程中，进攻队或防守队使用的器具，包括球棒、手套、头

盔等。正在进攻一方放置在场地上的防守器具（如手套），不视为正式器具。

#### **2.1.13 外场 OUTFIELD**

内场以外的界内地区。

#### **2.1.14 比赛场地 PLAYING FIELD**

包括比赛无效区线在内的可以进行正式比赛的区域。

### **2.2 比赛场地 THE PLAYING FIELD**

#### **2.2.1 比赛场地要求 PLAYING FIELD REQUIREMENTS**

a) 比赛场地必须平坦无障碍，符合规则 Appendix 1 中所规定的最小尺寸（比赛场地和内场区域），且必须具备所有功能。

b) 比赛场地应有警示带。若使用警示带，则其属于比赛场地一部分，且紧贴本垒打墙设置，并和边线相连。

c) 当使用临时本垒打围网时，警示带可不强求设置。（例如在慢投垒球场举办快投垒球比赛）。

d) 当球触及比赛场地外的地面、人、或任何物体时，则视为球出比赛场地。

#### **2.2.2 内场区 THE OFFICIAL DIAMOND**

a) 正式比赛场地的设置必须符合规则中 Appendix 1 的要求，同时必须标明所有的标示（边线；跑垒限制线；跑垒指导、击球员和接手区；准备击球员圈和投手圈；垒包和本垒板）

b) 比赛中若发现垒间距离或投手距离有误时，在下一整局开始

时予以更正，并继续比赛。

### **2.2.3 场地或特殊规则 GROUND OR SPECIAL RULES**

当后挡网、围网、看台、车辆、观众或其他障碍物在规定的比赛区域内时，应在比赛开始前确定场地规则或特殊规则。

a) 任何障碍物出现在小于规则（Appendix 1）规定的最小本垒打距离的界内地区时，都应有明显的标示提示裁判员。

b) 若使用棒球场地比赛时，必须将投手丘铲除，且依规定距离，设置后档网。

## **2.3 比赛器具 GAME EQUIPMENT**

### **2.3.1 合格球棒 OFFICIAL BAT**

只有符合世界棒垒球联盟-垒球部或国际垒球联合会器材标准委员会制定的标准，并加盖世界棒垒球联盟-垒球部或国际垒球联合会标志的球棒为合格球棒。只有合格球棒才可以在世界棒垒球联盟-垒球部或国际垒球联合会组办的比赛中使用。被世界棒垒球联盟-垒球部认可的球棒名录和认可标志可在世界棒垒球联盟-垒球部网站 [www.wbssc.org](http://www.wbssc.org) 附录 2A（球棒清单）中查阅。

### **2.3.2 准备活动球棒 WARM-UP BAT**

只有在规则 Appendix 2B（球棒清单）中已被认可的准备活动球棒才可被使用。

### **2.3.3 比赛用球 OFFICIAL SOFTBALL**

a) 只有符合世界棒垒球联盟器材标准委员会制定的标准，并印有

世界棒垒球联盟或国际垒球联合会器材标准委员会认可的标志才可以在世界棒垒球联盟主办的比赛中使用。详见规则 **Appendix 3**（比赛用球清单）。

b) 在男女混合比赛中，男性击球员使用 **12** 英寸球，女性击球员使用 **11** 英寸球。

**罚则**

规则	2.3.3 b
罚则	如果不正确的球被使用，在进攻方可以选择已形成的局面有效或者将球更换成正确的球，原有的击数和球数不变。

**2.4 队员器材 PLAYERS' EQUIPMENT**

**2.4.1 分指手套和连指手套 GLOVES AND MITTS**

a) 任何队员都可以使用分指手套。连指手套仅限于接手与一垒手使用。

b) 无论分指手套还是连指手套，其拇指顶端与食指顶端之间即虎口上沿，不得大于 **12.7 厘米（5 英寸）**。

c) 投手手套可以是多种颜色，但任何部分（包括结带）都不能是球的颜色。除了投手外，其他防守队员可使用任何颜色的手套。

d) 手套外部印有白色、灰色或黄色类似球型图案视为不合格器具，且不得使用。（参见附录 4：手套图案和尺寸）

#### 2.4.2 球鞋 SHOES

- a) 所有队员都须穿着全封闭的球鞋。正规球鞋的鞋面可以是帆布、皮革或类似材料制成。
- b) 鞋底应平滑或带有软或硬橡胶柱。
- c) 通常金属鞋底和鞋跟部的鞋钉都为不可超过 1.9 厘米 (0.75 英寸) 长的扁平金属钉，圆形的金属钉 (田径钉鞋) 则不准使用。
- d) 在任何组别的比赛中，禁用硬塑胶、尼龙或聚氨脂等类似金属鞋底及鞋跟的钉鞋。
- e) 可使用螺钉栓型分离式鞋钉。但不可使用螺帽栓分离式鞋钉。
- f) 任何级别的青年、半快投及混合组的比赛，均不可允许使用金属钉鞋。

#### 2.4.3 护具 PROTECTIVE EQUIPMENT

- a) 面罩：比赛中所有青年的接手必须佩戴带有头盔的护面。成年人进行慢投比赛推荐配套护面。青年接手 (守方其他青年防守队员) 在为投手从投手板试投或者在热身区域热身投球时必须佩戴有护面的头盔。如果任何青年的队员接投手投球时没有佩戴有护面的头盔，他必须被其他愿意佩戴有护面的头盔的队员所替代。冰球守门员使用的护面是被许可接手使用的。
- b) 护面：任何防守队员或进攻队员均可佩戴检验合格的塑料面罩 (防护物)，禁止使用破裂的、变形的、退化的、或衬垫毁坏、缺损的面罩，且必须移出场地。
- c) 护胸：女性运动员作为接手可以穿戴护胸。



d) 护腿/护臂：击球员和击跑员可以穿戴护腿和护臂。

## 2.5 服装 UNIFORMS

### 2.5.1 队员服装 PLAYER UNIFORMS

所有同队队员应穿着颜色和款式一致且整洁的运动服。在单一性别选手比赛中女性运动员可以统一穿着长款或短款比赛裤。在男女混合比赛中女性运动员可以统一穿着长款或短款比赛裤，不论男性运动员穿着什么款式的比赛裤。若因宗教信仰，队员可穿戴特殊的头巾及不符合标准的服装，且不予判罚。

#### a) 帽子

i) 球帽必须相似，所有男性队员必须佩戴帽子，而且必须佩戴端正。

ii) 女性队员可以选择帽子、帽檐、头巾，也可以混合使用。若选用不同款式时，则其颜色及标识必须相同。但不得佩戴塑胶或硬的帽檐。

iii) 当防守队员选择佩戴与同队帽子颜色相同的头盔时，可以不戴帽子。

#### b) 内衬

i) 所有队员不必都穿内衬，但如有人穿着，其颜色（可以是白色）必须一致。露在外面的内衬衣袖不能破烂或撕裂成条。

ii) 可以穿着紧身保暖套袖。套袖的穿着规定与长袖内衬穿着规定相一致，两只手臂必须都穿着套袖，且颜色必须与队内其他队员的

内衬颜色相一致。

c) 球裤/滑垒裤：所有队员必须穿着相同款式和颜色的球裤，长、短皆可。队员也可穿着相同的滑垒裤，但不强制所有队员都穿着，若超过二名以上队员（含二名）穿着滑垒裤，则滑垒裤的颜色和款式必须相同。队员不得穿着破烂、暴露、撕裂的滑垒裤。

d) 号码：所有球衣背面都应有鲜明颜色的号码，其高度至少 15.2 厘米（6 英寸）。同一队的教练、队员的号码不得重复（1 与 01 视为同号）。只准使用 01 至 99 号。队员无背号不得参加比赛。

e) 姓名：队员的姓名可以印在球衣背号的上方。

f) 装饰物品：装饰物品（如含有石膏、金属或其它坚硬物体）都不允许在比赛中佩戴。任何暴露的金属物品（装饰物品除外）若用适当的柔软物质包裹、胶带绑紧，并经裁判员认可则视为合法。

g) 干扰性饰品：队员穿戴暴露在外的饰品，包括珠宝。若裁判员认为会分散对方注意力或具有危险性，则必须要求队员摘下或遮盖这些饰品。若被认为是影响注意力的医用腕带或项链，则需有医用识别标志，并固定在身体上。

## 2.6 教练员服装 COACHES' UNIFORMS

教练员穿着的服装必须干净整洁，包括合适的鞋，与本队颜色一致的服装。若教练员选择带帽子，则必须符合规则 2.5.1a 的规定。

## 2.7 器材 EQUIPMENT

若器材对比赛性质特点有重大改变，影响参加者或观众的安全，或由于器材而非个人技术使运动员成绩提高。那么，尽管有上述规定，世界棒垒球联盟-垒球部器材标准委员会为唯一权力机构，有权暂停或撤消对那些器材所做的审定权力。

### 罚则

规则 2.4.2	警告穿着不适当的鞋
罚则	经裁判员警告后再违反，则将其罚离场。
规则 2.4.3a)	接手不戴头盔。
罚则	经裁判员警告后仍不戴头盔，则将其罚离场。
规则 2.5.1	队员穿着的比赛服不恰当或不恰当地穿着比赛服
罚则	如果队员不服从裁判员的警告，则将其罚出场。
规则 2.6	教练员的穿着不恰当
罚则	经裁判员警告后，同队任何教练或领队后续再次违反，则将主教练罚离场。

### 3.比赛成员 PARTICIPANTS

#### 3.1 定义 DEFINITIONS

##### 3.1.1 跑垒指导员 BASE COACH

当球队进攻时，位于跑垒指导区的进攻队成员。

##### 3.1.2 教练 COACH

球队负责人，并代表球队与裁判和对方进行沟通者。队员可以兼教练，或在教练不在时，替代教练行使教练权利。

##### 3.1.3 罚离场 EJECTION

对于队员、官员或队的任何成员违反规则或违反体育道德的行为，裁判员令其退出比赛、离开赛场的判罚。

##### 3.1.4 防守队员 FIELDER

在场上防守的任何队员。

##### 3.1.5 额外队员 EXTRA PLAYER

如果额外队员被使用，开场队员名单可由 11 名运动员或 12 名运动员（男女混合比赛）构成。

##### 3.1.6 主教练 HEAD COACH

主教练是球队主管或承担主要责任的教练。

##### 3.1.7 不合法额外队员 ILLEGAL EXTRA PLAYER

违反额外队员规则的运动员。

##### 3.1.8 不合法队员 ILLEGAL PLAYER

a) 被列入上场队员名单，并参与了进攻或防守，但未向司球裁判报告的队员；或

b) 参与了进攻或防守，但不具备相应位置资格的队员。

#### 3.1.9 不合法再入场 ILLEGAL RE-ENTRY

当不合法再入场发生在：

a) 运动员再次进场比赛时未回到其合法的位置，即未回到开场时的击球位置；或

b) 队员再次进场比赛，但没有合法资格。

#### 3.1.10 不合法替补队员 AN ILLEGAL SUBSTITUTE

未通知裁判即进场比赛的队员。该队员为：

a) 未上过场的替补队员；

b) 不合法队员；

c) 不合格队员；

d) 不合法再入场队员；

e) 不合法额外队员（EP）；或

f) 按照出血规则，暂退队员未在规定的时间内回到比赛场上，而暂替队员未通知裁判仍留在场上比赛。

#### 3.1.11 不合格队员 INELIGIBLE PLAYER

被裁判员罚出场而不能再合法参加本场比赛的队员，但可以担任跑垒指导员。

#### 3.1.12 不合格暂替队员 INELIGIBLE REPLACEMENT PLAYER

不合格暂替队员是一名不能进入比赛替代暂退队员的运动员。不合格暂替队员包括：

a) 被裁判员罚出场或罚离场的队员；

b) 目前仍列在击球次序中的队员；

c) 目前未列在击球次序中，但仍可以再进场的队员。

#### **3.1.13 内场手 INFIELDER**

包括投手和接手在内的防守队员，一般位于界内地区垒线附近或垒线之内的任何地方。当外场手进入内场地区参与防守，也被视为内场手。

#### **3.1.14 上场队员名单 LINE-UP CARD**

比赛开始之前，提交给裁判长或司球裁判以及记录员的名单。其包括开场队员、替补队员以及教练员。比赛过程中司球裁判持有该名单。

#### **3.1.15 比赛队员 LINE-UP**

上场比赛的进攻和防守队员，包括额外队员（EP）。

#### **3.1.16 再进场 RE-ENTRY**

开场队员被替补出场后再次进场。

#### **3.1.17 罚出场 REMOVAL FROM THE GAME**

因队员违反规则，被裁判员判为不合格队员，并令其退出比赛的处罚。被罚出场的队员仍可留在球员席内，但除担任教练外不得上场参加比赛。

#### **3.1.18 暂替队员 REPLACEMENT PLAYER**

替代暂退队员上场比赛的队员。

#### **3.1.19 开场队员 STARTING PLAYERS**

开赛时列于上场队员名单中的防守或进攻队员。

### 3.1.20 替补队员 SUBSTITUTE

- a) 不是开场队员。除作为暂替队员外，尚未参加该场比赛的队员；
- b) 开场队员被替补出场后，尚未再上场比赛的队员。

### 3.1.21 球队成员 TEAM MEMBER

允许进入球员席的成员。

### 3.1.22 暂退队员 WITHDRAWN PLAYER

因受伤出血或球衣上有血迹而必须离开比赛场地止血或更换球衣的队员。

## 3.2 比赛队员和参赛队员 LINE UP AND ROSTERS

### 3.2.1 上场队员名单 LINE-UP CARDS

- a) 上场队员名单包括：
  - i) 开场队员姓名、防守位置和球衣号码；
  - ii) 所有替补队员姓名和球衣号码；
  - iii) 主教练姓名。
- b) 开场队员必须身着球衣，位于球员席内，否则不得列入名单。
- c) 比赛中的任何时间都可将合格队员列入替补队员名单中。
- d) 男子比赛只能列入男性队员，女子比赛只能列入女性队员。
- e) 若上场队员名单上的号码有误，则可以更改，且无判罚。若号码有误的队员犯规，则将优先判罚；若该队员仍在场上，则更正号码，继续比赛。



### 3.2.2 队员 PLAYERS

a) 每队在比赛的任何时间中都应保持至少 10 人列在上场队员名单中。若使用 EP 则必须至少 11 人列在上场队员名单中，且开场就使用。

i) 十名防守位置依次为：投手（F1）、接手（F2）、一垒手（F3）、二垒手（F4）、三垒手（F5）、游击手（F6）、左外场手（F7）、左中外场手（F8）、右中外场（F9）、右外场手（F10）。

ii) 使用额外队员（EP）时，11 名队员的防守位置如同 10 名队员，在击球次序中增加一名 EP 在击球。

iii) 男女混合比赛：（五名男队员五名女队员）防守位置分配依照如下的要求：两名男性运动员和两名女性运动员位于内场和外场，另外一名男性运动员和女性运动员作为投手和接手。击球次序必需男女交替排列。

iv) 使用额外队员（EP）的男女混合比赛：十二名队员六名男性六名女性：防守位置分配与男女混合比赛要求一致，增加的两名额外队员列于击球次序中，击球次序必需男女交替排列。

b) 比赛开始时，除接手位于接手区内，投手持球位于合法投球的位置，其他防守队员都应站在界内地区的任何地方。男女混合比赛中防守位置的分配必须遵守上述条款的规定。

c) 球队必须保持规定的合格队员人数才可以开始或继续比赛。

### 3.2.3 开场队员 STARTING PLAYERS

a) 由司球裁判和球队教练在赛前碰头会上审核确认的上场队员

名单中的上场队员为开场队员。

b) 赛前碰头会前将队员姓名、球衣号码和防守位置填入上场队员名单中。

c) 登记在上场队员名单中的开场队员若遇伤病等情况，可在赛前碰头会上被更换，由替补队员替换，该替补队员即为开场队员。

d) 被替换的开场队员则成为替补队员，可在该场比赛的任何时间中以替补身份上场参加比赛。

e) 所有开场队员，包括 EP，都可以在被替补之后再进场一次，但必须回到原有击球位置。

#### 3.2.4 额外队员 (EP) EXTRA PLAYER

a) 额外队员称为 EP，在比赛中可以选择使用，但是如果一经确认使用则必须在开赛前被告知，其姓名别列于开场队员队员名单中，作为十一名击球员中的一员参与进攻。

b) EP 一经确认使用则必须整场比赛使用。

c) EP 一经确认使用，所有十一名队员都必须参与进攻，其中的任意十名队员参与防守。防守位置可以调整，但是击球顺序不得更改。

d) (仅仅在男女混合比赛中) 如果两名 EP 被使用，所有十二名队员都必须参与进攻，其中任意五名男性运动员和五名女性运动员参与防守。防守的位置可以变化只要在防守位置分配上符合规则要求即可，但是击球顺序始终不得更改。

e) 开场的 EP 被替补后可再进场一次，除了作为暂替队员上场以外，只要其回到被替换前的击球位置即可。

### 罚则

规则 3.2.4 b	违反整场使用 EP 的规定
罚则	违反者将会被判罚弃。
规则 3.2.4 a & c-e	违反所列条款规定
罚则	违反所列条款规定或者使用不合法 <b>EP</b> , 违反者将被判罚离场。

### 3.2.5 暂替队员 THE REPLACEMENT PLAYER

a) 暂替队员可以进入比赛替代暂退队员，但是性别要一致。

b) 暂退队员必须在止血、清洗干净并包扎后，必要时须更换比赛服后才能重新进场比赛。若因更换比赛服而导致号码变动，则无判罚，但必须将更改的号码告知裁判。

c) 暂替队员可以替代暂退队员完成该局剩余部分的比赛，直至下一整局的结束。若在规定的时间内暂退队员回到比赛场上，则暂替队员不视为替补。若无法回到比赛场上，则必须进行合法的替补。

d) 球队代表必须将所有的人员变动告知司球裁判。若未告知，则合法申诉后按不合法替补判罚。

e) 暂替队员可以是：

i) 尚未参加比赛的替补队员；

ii) 已上过场但又被替补出场的替补队员；或

iii) 不在场上，且也不能再进场的开场队员。

### 3.2.6 进入比赛（替补） ENTERING THE GAME (SUBSTITUTIONS)

a) 替补队员可以替补击球次序中的任何队员。开场队员可被多位列入上场队员名单中的替补队员替补，但替补队员被替补出场后不得再进场比赛，除非作为暂替队员或教练员。

b) 开场队员和他们的替补队员不得同时在场上比赛。

c) 只有在死球局面下才可以进行替补。在替补之前教练员或球队成员必须告知司球裁判。在投手投出一球或一次合法的攻守行为之前，不视为替补已经进入比赛。替补行为需由司球裁判告知记录员。

d) 未告知裁判，但合法进入比赛的替补队员，即为不合法替补。

e) 主教练、教练、球队成员，或队员在被申诉之前先告知裁判替补，则不视为不合法替补。

f) 替补队员在被替补出场后再次进场，则为不合法再进场，除非其作为暂替队员或教练员。

g) 若击球员或击跑员因受伤无法进至安全到达的垒位，且裁判已宣布死球，则该名受伤队员可以被替补。替补队员可进至安全到达的垒位，但必须合法触踏所有安全进至的垒位或先前漏踏的垒位。

### 3.3 申诉 APPEALS

a) 申诉是领队、教练或队员未提出要求，裁判员不能预先做出判决的局面。

i) 不合法替补；

ii) 在实施暂替规则时使用了未经报告的队员；

iii) 不合法再进场；

b) 以上申诉可在比赛的任何时候提出。

#### 罚则

规则 3.2.2 a) 3.2.3 c) 和 3.2.6 c	无法以规定的上场人数完成比赛。
罚则	判弃权，非违规队获胜。
规则 3.2.6	未报告的替补队员/不合法队员 a) 不合法替补； b) 未报告的暂替队员；或 c) 暂退队员返回比赛未报告。
罚则	a) 未报告的替补队员或不合法队员为申诉局面。 b) 申诉必须在不合法队员或未报告的替补队员在比赛中向裁判员提出。 c) 未报告的替补队员在投手投出下一球或一次传杀行为之后被发现，则为不合格队员。 d) 合法替补队员必须替换不合格队员。 i. 若球队没有合法替补队员可替补，则判弃权。 ii. 若不合法队员在击球时被申诉，则合法替补队员维持当时的球击数继续击球。 iii. 申诉前的所有攻守行为均有效。

	<p>【例外】：若未报告的替补队员已经完成击球任务并上垒，在投手投出下一球前，或比赛结束所有裁判员离开场地之前被提出申诉，则宣判未报告的替补队员为不合格队员，并判其出局，同时所有跑垒员（包括击球员）回到投手投球前所占的垒位。</p> <p>iv. 上述 d) 【例外】条款中的所有出局均有效。</p> <p>v. 若替补队员为不合法队员，则其也将受到违反规则的处罚。</p> <p>e) 若不合法队员参与防守之后被申诉，则宣判该队员为不合格队员，同时进攻队可以选择：1) 维持比赛现状；2) 攻守行为无效，击球员维持原有的球击数重新击球，跑垒员返回原占垒位。</p> <p>f) 若不合格队员重新回到比赛中，则判该队弃权，非违规队获胜。</p> <p>g) 在未报告的替补队员或不合法再进场被申诉之后，原开场队员或其替补队员视为离场。</p>
规则 3.2.6	<p>不合法再进场</p> <p>a) 开场队员再进场，但未回到原击球位置。</p> <p>b) 替补队员再次进场，且并非作为暂替队员。</p> <p>c) 开场队员第二次再进场，且并非作为暂替队员。</p> <p>d) 不合格暂替队员。</p>
罚则	<p>a) 申诉局面</p>

	<p>i. 只要不合法再进场的队员仍在场上，任何时候都可以提出申诉。</p> <p>ii. 申诉不必在投手投出下一球之前提出。</p> <p>b) 将上场队员名单上签字的主教练或教练以及不合法再进场的队员罚离场。</p> <p>c) 在换上合法的替补队员之后，比赛方可继续进行。</p> <p>d) 主教练或教练被罚离场之后，必须指定一名新的主教练或教练。</p> <p>e) 不合法再进场队员上场比赛所发生的一切攻守行为依照不合法替补/不合法队员的罚则处理。</p>
--	--

### 3.4 教练员 COACHES

#### 3.4.1 总则 IN GENERAL

a) 当上场队员名单需要变动时，由教练或球队代表负责通知司球裁判。

b) 教练员不可对运动员、裁判员、观众使用会产生负面影响的语言。

c) 下列人员之间不得使用通讯器材：

i) 在场地上的教练之间；

ii) 教练员和球员席之间；

iii) 教练和任何队员之间；或

iv) 观众席和场地之间，包括球员席、教练员和队员。

- d) 防守队的教练或领队可以是留在球员席内的专职教练，也可以是教练兼队员。
- e) 兼任队员的教练可在比赛中给予本方球队指导和协助。

3.4.2 主教练 HEAD COACH

- a) 上场队员名单必须由主教练签字。
- b) 主教练被罚离场之后，必须向司球裁判提交新的教练员名单，并在剩余的比赛时间内承担主教练职责。

3.4.3 跑垒指导员 BASE COACHES

- a) 进攻时本队的教练（跑垒指导员）是球队教练的一员，当球队进攻时其应位于场地内的教练指导区内。
- b) 在本方进攻时，允许有两名跑垒指导员指导和指挥队员跑垒。
  - i) 跑垒指导员必须保持双脚位于跑垒指导区内，一名位于一垒指导区，一名位于三垒指导区。
  - ii) 跑垒指导员为避免影响防守可以离开指导区。同时，在不妨碍防守的情况下，可以离开指导区指挥跑垒员滑垒、进垒和返垒。
- c) 跑垒指导员必须是该队的正式成员。
- d) 其中一名跑垒指导员可携带记录簿、笔或计球器在指导区内，以记载比赛情况或比分。
- e) 在一、三垒跑垒指导员区内担任指导的青年队员和在地上或球员席内的球童均需佩戴被认可的头盔。

罚则

规则 3.4	违反教练职责
--------	--------



罚则	第一次违反给予警告。后续同一队的教练/领队再次违反，则将主教练罚离场。
规则 3. 4. 3d	位于跑垒指导区的青年队员未佩戴头盔。
罚则	警告后再次违反，应将其罚离场。

### 3. 5 球队成员 TEAM PERSONNEL

#### 3. 5. 1 总则 IN GENERAL

a) 球队任何成员不得质疑裁判员的判决。

b) 比赛中，在上场队员名单中的人员或其他允许进入球员席的人员，都必须位于指定的球员席内，除非因规则允许或裁判同意方可离开。准备击球员（必须在准备击球区内），在比赛开始前或局间攻守交换时的投手试投除外。球员席内禁止吸烟、饮酒精饮料、咀嚼烟草。

c) 球队成员不得：

i) 对对方队员，官员以及观众进行诋毁与侮辱；

ii) 做出任何有悖体育道德的行为。

#### 罚则

规则 (3. 5. 1a & b)	质疑裁判的判决和球员席的不当行为
罚则	a) 第一次违规给予球队警告。 b) 再次违规则将违规成员罚离场。
规则	有悖体育道德的行为

3.5.1 c)	
罚则	<p>a) 第一次给予警告。</p> <p>i. 若裁判员认定第一次违纪严重,可将违纪者罚离场。</p> <p>ii. 第二次违纪,则将违纪者罚离场。</p> <p>b) 被罚离场的球队成员,必须直接返回更衣室或离开比赛场地。</p> <p>c) 若被罚离场的人员未能立刻离开比赛场地,则将判该队弃权。</p> <p>d) 球队成员如有攻击性动作、言语或侮辱性行为,司球裁判可在比赛结束后的任何时间内上报,被上报的球队成员需要接受赛事组委会的审查与处罚。</p>

### 3.6 裁判员 UMPIRES

#### 3.6.1 权利和职责 POWER AND DUTIES

裁判员代表竞赛联合会或竞赛主办单位主持某一场比赛,受权执行竞赛规则的所有条款。裁判员有权指令运动员、教练、队长或领队采取或不采取某一行动,并执行有关规则及罚则。当发生规则中未说明的情况时,司球裁判员有权做出决定。

#### 3.6.2 司球裁判 THE PLATE UMPIRE

司球裁判员具有以下职责:

- a) 决定场地是否适合进行比赛;

- b) 站在本垒和接手背后;
- c) 全面负责比赛的正常进行;
- d) 宣判所有的球和击;
- e) 在司垒裁判员的配合下, 判定击出的球是界内球还是界外球, 是合法接球还是不合法接球。比赛进行中, 当司垒裁判员需要离开内场时, 司球裁判员应承担该垒的职责。

f) 判定与判决

i) 击球员是否为触击; 或

ii) 击出的球是否触及击球员的身体或衣服。

g) 当被要求协助时做出垒上的判决;

h) 决定某队比赛弃权; 和

i) 在一人制裁判时对比赛负全部责任。

### 3. 6. 3 司垒裁判 THE BASE UMPIRE

a) 司垒裁判应按照裁判员手册的规定在场上站位。

b) 司垒裁判应以各种方式协助司球裁判执行比赛规则。

### 3. 6. 4 一人制裁判的职责 RESPONSIBILITIES OF A SINGLE UMPIRE

由一人担任裁判时, 他负责全场比赛。裁判员判球时, 应站在本垒及接手后面。当球被击出或有传杀时, 应从本垒后移至内场最佳位置, 以应对比赛的发展。

### 3. 6. 5 更换裁判员 CHANGE OF UMPIRES

比赛过程中, 除因伤、病不能继续执裁外, 虽经比赛双方同意, 也不得更换裁判。

### 3.6.6 裁判员的判决 UMPIRE'S JUDGMENT

a) 对裁判员关于击出的是界内球还是界外球，跑垒员是安全还是出局，投球是坏球还是好球等任何有关判断的正确与否，都不得提出异议，已做出的判决也不得改判。如果教练员、队长或任何一队根据规则某条文要求裁判员改判时，若该裁判员如有疑问，应在做出决定前与其他裁判员进行商量。除了教练员或队长外，其他人无权向裁判员提出抗议和改判要求。

b) 在任何情况下，裁判员都不能要求另一裁判员改变裁决，也不能提出批评或干涉其执行任务，除非他本人提出要求。

c) 经商讨后，裁判员可以改变原先的判决，或改判因击跑员、跑垒员受伤或不利于防守队的延迟判决。在一次合法或不合法的投球之后，或所有的防守队员都已离开界内地区，则不得再改判。

### 3.6.7 暂停比赛 SUSPENSION OF PLAY

a) 裁判员可根据情况，认为必要时可暂停比赛。

b) 当司球裁判离开位置清扫本垒板或执行其他不直接与攻守行为有关职责时，暂停比赛。

c) 击球员或投手因正当理由而离开其位置时，裁判员应暂停比赛。

d) 投手已开始摆臂投球时，裁判员不得宣布“暂停”。

e) 任何比赛进行中，裁判员不得宣布“暂停”。

f) 队员受伤时，除非该伤害严重地危及生命，否则必须待攻守行为结束后或跑垒员已停在垒上时才可宣布“暂停”。

g) 攻守行为尚在进行中，裁判员不能接受队员、教练、领队提出的暂停比赛要求。

h) 当球被位于内场的队员控制，且依照裁判的判断当前的局面已经结束“暂停”可以被宣布。

#### 罚则

规则 3. 6. 7	暂停比赛
	当队员受伤严重处于危险之中时可宣布暂停。
罚则	受伤情况下，裁判员宣布暂停为死球局面，依据判断给予跑垒员进至未受伤能到达的垒位。

### 3. 7 记录员 SCORERS

#### 3. 7. 1 记录员职责 RESPONSIBILITIES OF THE OFFICIAL SCORER

记录员应：

- a) 根据规则记录每一场比赛；
- b) 唯一的责权就是记录所有的得分与判决；
- c) 判断击球员是因安打还是失误而上垒；和
- d) 记录员不得记载与正式比赛规则或裁判员的判决有抵触的记录。

## 4.投球 PITCHING

### 4.1 定义 DEFINITIONS

#### 4.1.1 防守暂停 CHARGED DEFENSIVE CONFERENCE

当裁判员接受防守队暂停请求或暂停比赛时，允许：

- a) 防守队成员进入比赛场地与任一防守队员沟通；或
- b) 防守队员走向球员席，且裁判员有理由相信其接受了指导。

#### 4.1.2 不合法投手 ILLEGAL PITCHER

被裁判员调离投手位置，且在该场比赛中不得再担任投手，但仍可继续参加比赛的合格队员。

#### 4.1.3 投球 PITCH

投手把球投给击球员。

#### 4.1.4 支撑脚 PIVOT FOOT

投手蹬离投手板的脚。

#### 4.1.5 快速连续投球 QUICK RETURN PITCH

击球员在击球区内尚未做好击球准备，或由于上次击球身体尚未恢复平衡，而投手却故意迅速投球。

### 4.2 防守暂停 DEFENSIVE CONFERENCE

#### 4.2.1 防守队暂停作指示 CHARGED DEFENSIVE CONFERENCE

- a) 7 局比赛中防守队只能进行 3 次暂停作指示。
- b) 当新投手上场时，之前暂停作指示的次数将被延续而不重新计算。

c) 7 局比赛中未被使用的暂停作指示次数将不被带入延长局比赛。

d) 延长局比赛中，防守队每局有 1 次暂停作指示的机会。延长局中未被使用的暂停作指示次数将不被转入之后任何一个延长局中。

e) 当防守队成员跨过垒线返回球员席或防守队员返回比赛场地，则暂停作指示即告结束。

f) 任一名防守队员离开其防守位置走向球员席接受指示，不论是否请求“暂停”，都被视为暂停作指示。

罚则

规则	防守队在 7 局内超过 3 次，或 7 局之后每局超过 1 次暂停
4.2.1 a	作指示，即宣判正在投球的投手为不合法投手，且不得在随后的比赛中再担任投手，但可担任其他任何防守位置。

4.2.2 哪些状况不为防守暂停作指示 WHAT IS NOT A CHARGED DEFENSIVE CONFERENCE

以下情况不视为防守暂停作指示。当：

a) 领队、教练或防守队成员通知裁判更换投手，无论是更换之前还是更换之后与投手交谈，都不视为暂停作指示；

b) 领队或教练走出球员席通知裁判防守有变化，在变化完成后跨越垒线与任一防守队员交谈；

c) 防守队利用进攻队暂停作指示的机会对本方队员作指示。只要当进攻准备就绪时，防守队员回到防守位置准备比赛；

d) 在球员席作指示；

e) 比赛中防守队的领队兼队员/教练兼队员可与任一队员面谈，但裁判员应控制领队兼队员/教练兼队员与投手的面谈。必要时给予警告，若在违反，则将其罚离场；或

f) 场上一名裁判宣布比赛暂停后。

### **4.3 合法投球 LEGAL PITCH REQUIREMENTS**

#### **4.3.1 试投 WARM-UP PITCHES**

a) 每半局开始或更换投手时，投手可在 1 分钟内与接手或其他防守队员做不超过 3 次的试投。

例外：如因裁判员的原因或者因换人、暂停，队员受伤等原因造成比赛延误在不受上述条款限制。

b) 试投期间比赛中止。

c) 投手在同一半局回到投手位置则无试投。

d) 以下情况没有投手返回投手位置的次数限制：

1. 投手依然保持在击球次序中

2. 没有被裁判员宣判为不合法投手。

#### **4.3.2 其他异物 FOREIGN SUBSTANCES**

a) 比赛中，防守队员任何时候都不得将异物用于球上。

b) 在司球裁判的允许与监督下，投手可以使用松香粉，但不用时必须将其置投手板后方的地面上。

c) 被认可的布料制作而成的松香粉袋须放于球裤后兜中或皮带



上，用于擦干手指。

d) 用松香粉擦球，或将松香粉抹在手套中，然后再将球放入手套中为不合法行为。

e) 投手不得将任何异物涂抹在投球的手或手指上；

f) 投手投球的手不得佩带手套。

#### **4.3.3 防守行为 DEFENSIVE POSITIONING**

a) 只有接手已经位于接收区内，且所有其他防守队员均已位于界内区域，投手才可以投球。

b) 防守队员在击球员视线范围内不得有任何违反体育道德或做出扰乱击球员注意力的行为；

#### **4.3.4 接手 THE CATCHER**

a) 接手必须位于接手区内，直至投出的球被击出，或者落地、落于本垒板或者击中击球员或者到达接收区。

b) 接手每次接住投手投出的球后都必须将球直接回传给投手，包括界外球。

例外：投杀出局后或者接手的传杀行为

#### **4.3.5 准备投球 PRELIMINARY ACTION BEFORE DELIVERING A PITCH**

在开始投球之前，投手：

a) 除非接手已经位于接手区准备接投手投球，否则不视为投手位于投手位置。

b) 必须双脚固定站立于地面上，并且一只脚或双脚踏触投手板，

且正面对击球员。

c) 需单手或双手持球置于体前并完全静止，在静止之前可以采用任何动作。该静止动作不得少于两秒且不得大于 10 秒。

#### **4.3.6 开始投球 STARTING THE PITCH**

a) 投手在静止后做任何摆臂动作即为投球开始。

#### **4.3.7 合法投球 LEGAL DELIVERY**

a) 投手一旦做出投球动作必须立即向击球员投球不得任何动作得做。

b) 投手采用绕环式投球时，动作必须连贯。

c) 在投球过程中投球的手臂如果向前摆动后有停顿或者先向前摆动随即再向后摆动则不能再采用绕环式投球。

d) 投手需采用下手投球方式，且当手臂第一次向前经过臀部后投手必须向本垒方向投球。

e) 以下情况投手不得投球：

1. 投手将球置于体后，或者
2. 从胯下将球投出，或者
3. 不得将球从戴手套的手中投出。

f) 投手的支撑脚在投球出手前必须与投手板接触。可以向前、向后或者侧向采用跨步。如果跨步与投球同步则支撑脚在投手投球出手前亦应与投手板接触。

g) 投手投球出手速度应适度，球速是否适度完全由裁判员判定。

h) 投手投球出手后不得再继续做绕环动作。

i) 投球必须有明显的弧度，且高度不低于 1.83 米（6 英尺）不高于 3.65（12 英尺）米。

j) 投手接到回传球或裁判员宣布比赛开始后 10 秒内必须将球投出。

#### 4.3.8 快速投球 QUICK PITCH

投手不得试图快速投球

a) 在击球员进入击球箱准备好之前。

b) 击球员应投球导致的失去平衡。

#### 罚则（4.3.1 to 4.3.7）

规则 (4.3.1 a)	投手试投超过规定（多于三次）
罚则	每多一次试投给予判击球员一球。
规则 (4.3.1 c)	投手在同一局内再次返回投手位置且进行试投。
罚则	每一次试投给予判击球员一球。
规则 (4.3.2 )	将异物涂抹于球上
罚则	任何防守队员连续将异物涂抹于球上，则投手将被判罚离场。

规则 (4.3.3 b)	防守队员不得有任何违反体育道德的行为或做出扰乱击球员击球的动作。无需球被投出。
罚则	将该队员判罚离场，且判罚给击球员一球。
规则 (4.3.7 j)	投手与 10 秒内未将球投出。
罚则	判罚给击球员一球。
规则 (4.3.3 g)	投球球速过快。
罚则	经过警告后，投手继续投球速度过快，则该投手将会被判为不合格投手，且不得在本场随后的比赛中担任投手。
规则 (4.3.1 to 4.3.7)	任何违反规则 4.3.1 至 4.3.7 条款的行为-不正当的投球技术-（不包含违反给出以上 4.3.1 a & c ; 4.3.2 a; 4.3.3 b; 和 4.3.7 g 条款的判罚）判罚不合法投球。
罚则	延迟死球；击球员将被判罚给予一球。跑垒员不得进垒。如果击球员将不合法投球击出，则不合法投球取消，所形成的的局面有效。

#### 4.4 投球无效 NO PITCH

下列情况裁判宣判死球后投球以及所发生的所有攻守行为都无效。当：

- a) 投手在比赛暂停时投球；
- b) 投出的球到达本垒板或在本垒前落地或被击出前跑垒员离垒过早被宣判出局时；
- c) 裁判员宣布界外球后，投手在跑垒员尚未返回原占垒位前投球时；
- d) 在投手绕环或手臂后摆期间球从投手手中滑落；
- e) 队员、教练员或领队任意呐喊或使用其他语言或有任何明显的意图促使投手不合法投球时。

规则 (4.4 e)	试图造成投手不合法投球。
罚则	给予违反者警告，该队任何人员再犯，则将其罚离场。死球，随后由于该投球造成的局面无效。

#### 4.5 不合法投手 ILLEGAL PITCHER

投手因超过暂停作指示的次数或投球球速过快而被判为不合法投手。其可继续参加比赛，但在任何时候都不得再担任投手。

##### 罚则

规则 4.5	不合法投手再度上场担任投手并投出一球，无论合法与否。
罚则	<ul style="list-style-type: none"> <li>a) 将不合法投手罚离场。</li> <li>b) 若不合法投手在投出下一球前被进攻队发现，则进攻方队教练可做如下选择：</li> </ul>

	<p>i) 维持比赛现状，或</p> <p>ii) 比赛无效，击球员按不合法投手被发现前的球击数重新击球。和</p> <p>iii) 垒上所有跑垒员返回投手投球时所在的垒位。</p>
--	---

## 5. 击球和跑垒

### BATTING AND BASE RUNNING

#### 5.1 定义 DEFINITIONS

##### 5.1.1 四坏球上垒 BASE ON BALLS OR WALK

当司球裁判判定四个坏球时，包括不合法投球，则给予击球员一个或多个垒位，死球。

##### 5.1.2 垒道 BASE PATH

防守队员试图（或即将）触杀跑垒员时，跑垒员与垒位之间的直线。

##### 5.1.3 击出的球 BATTED BALL

击球员有意或无意用棒击球或球击中棒，并使球成为界内球或界外球，都为击出的球。

##### 5.1.4 击球员 BATTER

进入击球区意在协助本队得分的进攻队员，直到其被裁判员宣判出局或成为击跑员为止。

##### 5.1.5 击跑员 BATTER-RUNNER

完成击球任务尚未被杀出局，在到达一垒前的击球员。

##### 5.1.6 击球次序 BATTING ORDER

进攻队员必须按上场队员名单中的击球次序依次击球。

##### 5.1.7 球被阻挡 BLOCKED BALL

击出的、传出的或投出的球被阻挡包括：

a) 嵌在档网中；

- b) 被非比赛人员碰触、挡住、拿起时；
- c) 碰触非比赛器具或非规定场内物体时；
- d) 碰触非比赛场地上的防守队员。线被视为场地的一部分；或
- e) 传出的球意外碰触站在跑垒指导区内或外的教练员不视为球被阻挡，且为继续比赛。

#### 5.1.8 触击 BUNT

击球员未挥棒击球而是有意轻触来球，使之缓慢滚动进入内场。  
触击是不被许可的。

#### 5.1.9 合法接住 CATCH

防守队员用手或手套接住投出、击出或传出的球。

a) 防守队员持球需有一定时间足以证明他完全控制了该球，并且是主动有意识地让球离手。若防守队员在伸手入手套取球时或传球过程中将球失落，则被视为球已被接住。

b) 若球仅被防守队员用手臂夹住或用身体的一部分或衣服或器具捂住，则不视为球已被合法接住，只有防守队员用手或手套握住球才被视为合法接住。

c) 防守队员在向比赛无效区移动接球时，为确保球被有效接住，其双脚必须在比赛有效区内、或踏在有效区与无效区的界线上、或从比赛有效区跳起，在落于比赛无效区前接住球。若从比赛无效区折回接球时，其双脚必须踏在比赛有效区内。

d) 防守队员在接球过程中与其他防守队员、裁判员、围墙碰撞或跌倒在地而导致球失落，则不视为球已被接住。



e) 击出的球碰触防守队员以外物体时，与球碰触地面同样处理。

#### **5.1.10 攻方暂停作指示 CHARGED OFFENSIVE CONFERENCE**

当进攻队请求暂停或比赛延迟时，允许领队或球队代表与本队任何成员商谈。包括击球员、跑垒员、准备击球员，以及教练员之间。

#### **5.1.11 砍击 CHOPPED BALL**

击球员采用自上而下的砍击动作击球，致使击出的球向空中形成很高的反弹。

#### **5.1.12 死球 DEAD BALL**

死球时，比赛停止，且不再有任何传杀发生。

#### **5.1.13 延迟死球 DELAYED DEAD BALL**

发生在比赛进行中，需待攻守行为结束后才能决定判罚与否的局面。若需要，裁判员宣布死球，同时做出相应的判罚。

#### **5.1.14 脱离身体固定位置的器具和服装 DETACHED EQUIPMENT OR UNIFORM**

防守队员故意用脱离身体固定位置的帽子、头盔、面罩、护具、手套、比赛服口袋以及比赛服的任何部分碰触或接住击出的界内球和传出、投出的球。

#### **5.1.15 移位垒包 DISLODGED BASE**

被移开垒位的垒包。

#### **5.1.16 双杀 DOUBLE PLAY**

防守队员连续合法传杀使两名进攻队员出局的防守行为。

#### 5.1.17 界内球 FAIR BALL

合法击出的球：

a) 停在本垒至一垒或本垒至三垒间的界内地区，或在该区域上空被碰触时；

b) 由界内地区反弹越过一、三垒垒包时，无论球落在何处；

c) 触及一、二、三垒垒包时；

d) 在界内地区碰触裁判员、队员身体或衣服时；

e) 先落在一、三垒垒包后的界内地区时；

f) 腾空球从界内地区上空直接飞越外场围网时；

g) 腾空球击中边线标志杆时；

h) 界内腾空球应按接触球时球和垒线的垂直点(包括边线标杆)来确定，而不是按防守队员站在界内或界外来确定。只要球在界外未碰任何障碍物，且符合界内球规定，该球首先碰到界外地区或界内地区并无关系。妨碍发生时以碰触球的位置决定是界内或界外，与球落何处无关。

#### 5.1.18 假触杀 FAKE TAG

假触杀是一种阻挡行为，是手中无球的防守队员阻碍跑垒员进垒或返垒。假触杀时，无须跑垒员停顿或滑垒，只要减速即构成阻挡。

#### 5.1.19 高飞球 FLY BALL

击向空中的腾空球。

#### 5.1.20 封杀出局 FORCE OUT

当击球员成为击跑员时，造成前位跑垒员被迫进垒，在到达下一

垒前，被杀出局。申诉时，应根据申诉时机，而不是违规时间。在申诉之前由于后卫跑垒出局使封杀局面取消，这便不再是封杀出局。被迫进垒的跑垒员在触踏下一垒之后，不管什么原因又返回之前最后所占的垒位时，封杀局面依然存在。

#### 5.1.21 界外球 FOUL BALL

合法击出的球：

- a) 停在本垒至一垒或本垒至三垒间的界外地区时；
  - b) 由界外地区反弹越过一、三垒包时；
  - c) 首先落在一、三垒垒包后的界外地区时；
  - d) 在界外地区碰触裁判员、队员的身体或附属品、脱离身体的器具、衣服以及其他非比赛场上的障碍物时；
  - e) 再次碰触站在击球区内的击球员，或其手持的球棒时；
  - f) 触棒后直接飞向接手的身体或器具，且不高于击球员的头顶，被另一防守队员接住时；
  - g) 击中投手板后，在未被碰触的情况下从一垒或三垒垒包前滚到界外地区时；
  - h) 界外腾空球应按接触球时球和垒线的垂直点(包括边线标志杆)来决定，而不是按防守队员站在界内或界外来决定。
- 妨碍发生时以碰触球的位置决定是界内或界外，与球落何处无关。

#### 5.1.22 擦棒球 FOUL TIP

a) 击出的球：

- i) 直接飞向接手的手或手套;
  - ii) 不高于击球员的头顶; 且
  - iii) 被接手合法接住。
- b) 擦棒球被接住为一击为死球。

除非球先碰触接手的手或手套, 否则从身体或地面反弹后再接住, 不视为合法接住。

#### **5. 1. 23 不合法击球 ILLEGALLY BATTED BALL**

当击球员击出界内或界外球时:

- a) 当击中球时一只脚完全踏出击球区。
- b) 当击中球时一脚的任何部位触踏本垒板。
- c) 使用不合格球棒, 未被认可的球棒或异型球棒击中球时。
- d) 任何一脚完全踏出击球区后, 再回到击球区内击中球时。

#### **5. 1. 24 不合法接球 ILLEGALLY CAUGHT BALL**

击出、传出或投出的球被防守队员用脱离身体固定位置的帽子、面罩, 手套或比赛服的任何部分接住。

#### **5. 1. 25 飞行球 IN FLIGHT**

任何击出、传出或投出的球, 在落地之前且未碰触其它物体 (不包括防守队员) 的球。

#### **5. 1. 26 内场高飞球 IN FLIGHT**

两人出局前, 一、二垒或一、二、三垒有跑垒员, 击球员击出内场附近, 内场手在正常情况下容易接住的界内高飞球 (不包括平直球或触击高飞球) 为内场高飞球。投手、接手及其他外场手进入内场接

球，亦视为内场手。

#### **5.1.27 有被杀危险 IN JEOPARDY**

比赛进行中，进攻队员有被杀出局的可能。

#### **5.1.28 故意保送 INTENTIONAL BASE ON BALLS OR INTENTIONAL WALK**

防守队为了让击球员上一垒，可直接通知司球裁判，而不必投四个坏球。其为死球局面。

#### **5.1.29 故意失接 INTENTIONALLY DROPPED FLY BALL**

两人出局前，一垒有跑垒员，击球员击出界内腾空球，包括平直球或触击腾空球，内场手用手或手套控制该球使其落地，形成故意失接。但未碰触球、或一弹球、或让腾空球落地，则不视为故意失接。若故意失接发生时又符合内场高飞球条件，则优先执行内场高飞球规则。

#### **5.1.30 妨碍 INTERFERENCE**

妨碍行为为：

a) 进攻队员或该队成员阻碍、阻止或扰乱防守队员试图进行的防守活动：

b) 裁判员妨碍接手传杀离开垒位的跑垒员；或

c) 击出的界内球击中裁判员或跑垒员：

i) 在防守队员碰触球之前，包括投手；

ii) 穿过内场手之前，不包括投手，球未被碰触；或

iii) 穿越内场手之后，包括投手，但裁判员认为其它防守队员

仍有传杀机会；或

d) 观众手伸入或人进入比赛场地妨碍防守队员的防守活动，或碰触防守队员试图防守的球。

#### 5.1.31 平直球 LINE DRIVE

击出场地内快而平的腾空球。

#### 5.1.32 阻挡 OBSTRUCTION

阻挡行为为：

- a) 防守队员或该队成员阻挡或阻碍击球员击球。
- b) 防守队员阻挡跑垒员或击跑员的合法跑垒，而该防守队员：
  - 1) 手中无球；
  - 2) 不是正在接击出的球；
  - 3) 手中无球做假触杀；
  - 4) 手中持球将跑垒员推离垒位；或
  - 5) 手中持球，但不是触杀击跑员或跑垒员，而是阻挡他们的合法跑垒。

#### 5.1.33 准备击球员 ON-DECK BATTER

按击球次序排在正在击球的击球员的下一位进攻队员。

#### 5.1.34 选择局面 OPTION PLAY

是进攻队领队或教练选择按不合法行为判罚或维持比赛现状的局面。选择局面如下：

- i) 接手阻挡；
- ii) 使用不合法手套；

iii) 不合法替补;

iv) 不合法投手再次回到比赛中投球; 或

v) 女性运动员在两出局后被保送 (仅仅在混合比赛中)

#### **5.1.35 滑过垒位 OVER-SLIDE**

击跑员或跑垒员滑垒时滑过垒位, 且失去与垒位的接触, 在返垒之前有被杀出局的风险。击跑员可以滑过一垒, 只要其立即返回一垒便不存在被杀出局的风险。

#### **5.1.36 野传球 OVERTHROW**

一名防守队员传球给另一名防守队员时, 球进入比赛无效区或球被阻挡。

#### **5.1.37 跑垒员 RUNNER**

击球员完成击球任务后到达一垒, 且尚未出局的进攻队员。

#### **5.1.38 偷垒 STEALING**

跑垒员在投手投球时或投球后试图进占下一垒的偷垒行为是被禁止的。在击球员将球击出前跑垒员不得试图向下一个垒位前进。

#### **5.1.41 好球区 STRIKE ZONE**

本垒板上空的任何部分, 且又在击球员自然击球站姿的后肩与膝关节之间的区域。

#### **5.1.40 触杀 TAG**

合法触杀是防守队员持球碰触的行为:

a) 防守队员用手或手套牢固持球碰触没有触踏在垒位上的击跑员或跑垒员。若在持球碰触击跑员或跑垒员时, 持球不稳或掉落, 则

不视为牢固持球在手，触杀无效。除非击跑员或跑垒员故意冲撞防守队员。防守队员需用持球手或持球手套触碰跑垒员；或

b) 防守队员的手或手套牢固持球并以身体的任何一部分碰触垒包（例如，防守队员可用脚、手触垒，或坐在垒包上等等），这些方式也适用于封杀和申诉。

#### **5.1.41 腾空球离垒 TAGGING UP**

跑垒员在防守队员首次碰触击出的腾空球后，返回原垒或待在原垒上的一种行为。

#### **5.1.42 传球 THROW**

防守队员将球传给另一名防守队员的行为。

#### **5.1.43 一弹球 TRAPPED BALL**

a) 合法击出的高飞球或平直球，先落地或碰触围网，再被防守队员接住。

b) 合法击出的腾空球，被防守队员用手或手套按在围网上。

c) 任一封杀局面，防守队员在接球时，将手套扣在地上，而不是将手套放在球下。

d) 投手投出的球通过好球区，在落地后被接手接住。

#### **5.1.44 三杀 TRIPLE PLAY**

防守队员连续传杀使三名进攻队员出局。

#### **5.1.45 一次轮击 TURN AT BAT**

进攻队员从进入击球区到其被杀出局或成为击跑员的过程。



#### 5.1.56 暴传 WILD THROW

一名防守队员传球给另一名防守队员时，未能控制住该球或接住该球。继续比赛局面。

#### 5.2 进攻暂停 OFFENSIVE CHARGED CONFERENCE

a) 投手上垒后要求穿夹克，或利用防守队暂停作指示的时机进行指导，都不视为一次进攻暂停。除非指导时间超过防守队暂停作指示的时间，或在裁判员开始比赛时尚未做好准备。

b) 攻方每局只能暂停一次。包括击球员、跑垒员、准备击球员和教练员中的任何人员之间的行为。

##### 罚则

规则 5.2 b	第二次进攻暂停
罚则	将坚持要求第二次暂停的教练或领队罚离场。

#### 5.3 准备击球员 ON-DECK BATTER

a) 每局开始时，准备击球员是该局的第一位击球员，必须站在准备击球区内，等待司球裁判的指示进入击球区。

b) 每局开始后，准备击球员为击球次序中正在击球队员的下一位进入击球区的击球员。

c) 准备击球员：

i) 准备击球员可以选择击球员身后而不是击球员正面的任意一个准备击球区：

ii) 如果是青年运动员则必须佩带头盔；

iii) 准备击球员在准备击球区内热身时可以携带不超过两支的合格球棒，或一支被认定合格的准备活动球棒。若二者混合使用，则不得超过二支。准备击球员持棒做准备时，球棒上不得有其它附加物，除非是国际棒垒球联盟-SD 或国际垒球联合会许可的附着物；

iv) 离开准备击球区：

1. 当成为击球员时；

2. 指挥三垒跑垒员回本垒；或

3. 避免妨碍防守队员接有可能接住的高飞球或传出的球。

v) 不得妨碍防守队员有机会的传杀或接杀。

#### 罚则

规则 5.3 c ii	被要求带头盔而拒绝执行时。
罚则	警告之后，该队员仍拒绝执行，则将其罚离场。
规则 5.3 c iii	不合格准备活动器具
罚则	将不合格准备活动器具移出比赛场地。若继续使用该不合格球棒，则将其罚离场。
规则 5.3 v	妨碍防守队员有机会的传杀与接杀。
罚则	死球，如果妨碍是： 1. 防守队员试图传杀跑垒员；

	<p>a. 判妨碍发生时离本垒最近的跑垒员出局，并且</p> <p>b. 除非击跑员成为跑垒员而被迫进垒，否则其他跑垒员回到妨碍发生时所在的垒位。</p> <p>2. 妨碍试图去接高飞球的防守队员，或妨碍防守队员试图接的高飞球。</p> <p>a. 判击跑员出局，并且</p> <p>b. 跑垒员回到投手投球时所占垒位。</p>
--	--

#### 5. 4 击球 **BATTING**

##### 5. 4. 1 击球顺序 **BATTING ORDER**

- a) 比赛中必须按击球次序击球，除非一名队员的击球位置被其替补队员替代。
- b) 击球顺序应不同性别交替排列（混合比赛）
- c) 每局的第一位击球员应为上一局最后完成击球任务的下一击球员。
- d) 当一局中第三人出局时，击球员尚未完成击球任务，则该击球员为下一局第一位击球员，原有的球、击数将被取消。
- e) 若击球员未能按上场队员名单中的击球次序击球，则为击球员次序错误。

## 罚则

规则 5.4.1	击球员次序错误
罚则	<p>此为申诉局面，仅由防守队领队、教练或队员提出，若所有<b>防守队员</b>都离开其通常的防守位置且已离开界内地区走向球员席，则将失去申诉击球次序错误的机会。</p> <p>a) 当错误击球员正在击球时被发现：</p> <p>i. 应轮击的击球员可合法调入，按错误击球员已有的球、击数继续击球；且</p> <p>ii. 错误击球员击球时的所有得分与进垒都有效；</p> <p>b) 若错误击球员已完成击球任务，但投手尚未向下一击球员投球（包括合法与不合法）时发现：</p> <p>i. 判应轮击的击球员出局；</p> <p>ii. 因错误击球员的击球而造成的进垒或得分都无效。若发现击球次序错误前有出局，则出局有效；不正确的击跑员将被判罚离开垒位。</p> <p>iii. 下一击球员为被判出局的应轮击球员的次一击球员。若被判出局的次一击球员正好是错误的击球员，则错误击球员的次一击球员，为下一击球员；</p>

	<p>iv. 若错误击球员在进攻中出局，那么在同一局中按正确的击球次序第一次轮到其击球时，其将不能上场击球，直至其他击球员全部按正确的次序完成击球任务之后才能上场击球。如果在其他队员尚未全部完成击球任务时，轮到错误击球员击球，则自动改为其下一棒次的击球员击球。</p> <p>v. 当应轮击的击球员被判出局是第三人出局时，下一局的第一位击球员是被判出局的击球员的次一击球员；</p> <p>vi. 若在发现击球次序错误之前跑垒员已被判第三人出局，则仍可进行申诉，以恢复正确的击球次序。此申诉如果被提出不增加一个额外的出局数。</p> <p>c) 若错误击球员已完成击球任务，且投手已向下一击球员合法或不合法投出一球后被发现：</p> <p>i. 错误击球员的击球成为合法</p> <p>ii. 所有的得分和进垒都有效；</p> <p>iii. 错误击球员的次一击球员为下一击球员；</p> <p>iv. 未上场击球的击球员不判出局；</p> <p>v. 未上场击球，也未被判出局的击球员，仅失去该轮进攻机会，待下一次轮击时再上场击球。</p> <p>d) 当错误击球员已在垒上并成为有效时，如果轮到其击球，无需将其从垒上召回，其仅失去了该次</p>
--	--

	击球机会，并无判罚，其次一击球员成为合法击球员。本条款不适用上文中被裁判判罚离开垒位的击跑员。
--	---

**5. 4. 2 击球要求 BATTING REQUIREMENTS**

- a) 青年击球员必须佩带被认可的头盔。
- b) 击球员必须在裁判员宣布“比赛开始”后十秒钟内进入击球区。
- c) 在赛前碰头会或整个比赛过程中，进攻队成员在任何情况下都不得抹掉击球区的线。
- d) 击球员在投手开始投球前，其双脚必须完全站在击球区内。脚可踩在线上，但不得踏出线外。
- e) 击球员进入击球区后，在每个投球之间，必须至少保持一只脚在击球区内。除非：
  - i. 击出界内或界外球后；
  - ii. 挥棒或试图挥棒的惯性将击球员带出击球区；
  - iii. 躲避投球中身；
  - iv. 暂停被宣布时；
  - v. 投手离开投手区或接手离开接手区；或
  - vi. 当三球之后，击球员以为投出的是第四个坏球时。

#### 5. 4. 3 球和击 BALLS AND STRIKES

当击球员未击投手合法投出的球时，司球裁判将宣判球或击。

a) 下列情况判一球，死球。

i) 击球员未挥击投手投出的未进入好球区，或落在本垒板上，或到达本垒板前落地的球；

i) 击球员在投手投出的球落到本垒板上或落地后挥击的；

iii) 接手未按规定直接将球回传给投手；

iv.) 投手接到球后，未能在十秒内投出下一球；

v.) 击球员没有挥击的不合法投球；

vi) 投手投出的球在好球区外击中击球员。

b) 下列情况判一击，死球，跑垒员必须返回原垒位，没有被杀出局的危险也无需按顺序返垒。

i) 当投出的球的任何一部分在落地前进入好球区而击球员未挥击时；

ii) 投手投出的球包括不合法投球，击球员挥击未中。投手投出的球落地后或落于本垒板上击球员不得击打。如果投手投出的球在落地或落在本垒板上之前击球员挥击且未击中球，此球判为一击；或

iii) 每个擦棒球。若果该球为第三击击球员出局。

iv) 投出的球在好球区内击中击球员；

v) 击球员挥击未中而被投球击中身体的任何部分；

vi) 每一个界外球，包括第三击界外球；

vii) 两击之前，击球员击出的球碰触了站在击球区内的击球员

身体的任何部分或服装；

viii) 若击球员在裁判宣布“比赛开始”(PLAY BALL)后十秒钟内仍未进入击球区，则无需投球即可判一击；

ix) 进攻队成员故意抹掉击球区的线。

1. 击球员抹掉击球区的线，无需投球即可判一击。

2. 教练员或非上场队员抹掉击球区的线，则判击球次序中的下一位击球员（或其替补队员）一击。

3. 若任何队员在第一次抹掉击球区线后，再故意抹掉击球区线，则将其罚离场。

x) 若击球员的双脚离开击球区延误了比赛，且没有任何例外条款可以适用，则无需投球就可判一击。

#### 5.4.4 击球员出局 THE BATTER IS OUT

a) 当击球员有下列行为时，为死球，所有跑垒员必须返回投手投球时所占垒位。但返垒无需依次踏垒。

i. 击球员第三击挥击未中而被投球击中身体的任何部分，或在未挥击的情况下，在好球区被投球击中身体的任何部分；

ii. 当裁判员要求青年击球员佩戴头盔而绝不执行时；

iii. 当进入击球区的击球员被发现使用异型球棒或不合法球棒时。并将该球棒移出比赛场地。如果是异型球棒，则将击球员罚离场；

iv. 当击球员击出界内或界外球时，其一脚完全踏在击球区线外的地面上，或触踏在本垒板上；

v. 当击球员先退出击球区，然后再助跑进入击球区并击中球时。



若未击中球，则无判罚；

vi. 当击球员采用触击或砍击方式击中球；

vii. 投手在投手在投手位置准备投球或投手投球出手前的任何时间，击球员在接手前由一侧击球区移到另一侧击球区；

viii. 击出的界内球在界内地区再次碰触球棒。除非：

1. 击出的界内球再次碰触站在击球区内击球员手持的球棒，界外球；或

2. 击球员击球后放下的球棒，在界内地区被击出的球滚动碰触，若裁判员认为并非故意妨碍球的滚动，则根据球停止的位置或防守队员第一次触球的位置决定界内或界外球。

ix) 第三击被宣判包括两击以后未被接住的界外球。

c) 当击球员有如下妨碍行为时，死球，所有跑垒员返回妨碍发生时所占的垒位：

i. 踏出击球区，妨碍接手接球或传球时；

ii. 在击球区内，故意妨碍接手时；

iii. 在击球区内或外故意妨碍传球时。

## 5.5 击跑员 BATTER-RUNNER

### 5.5.1 击球员成为击跑员 THE BATTER BECOMES THE BATTER-RUNNER

a) 合法击出界内或界外球。击出的界内球或界外腾空球被接杀为继续比赛局面，击出界外地滚球为死球局面。

- b) 必须跑向并踏触一垒：
  - i. 当司球裁判宣判四坏球时，死球；或
  - ii. 当防守队投手、接手或主教练告知司球裁判故意保送击球员时。
    - 1) 告知裁判故意保送视为投球，可以在击球员开始或完成击球任务前的任何球/击数时提出。
    - 2) 如果连续故意保送两名击球员，则必须待第一名击球员上一垒之后才能保送第二名击球员。若因裁判员的错误使两名击球员同时被故意保送，导致第一名击球员漏踏一垒，若申诉，则无效。
    - 3) 混合比赛中，男性队员被报送，不管是有意还是其他原因，该名男性队员将会被给予前进两个垒的判罚。由随后女性队员轮击，只有当两个出局以后，此时女性选手可以选择是被报送上垒还是轮击。一旦击球员进入击球箱或者到达一垒后视为选择完成不得再更改。如果此时女性队员选择被报送上垒且再上垒过程中超越了前一名被报送上垒的男性队员，此时为死球不会有人被判罚出局。
    - 4) 死球局面，除非被迫进垒，否则跑垒员不得进垒。
  - c) 当接手或其他防守队员阻挡，阻止，阻碍击球员击球时。
  - d) 当击出的界内球击中裁判员或跑垒员的衣物、器具或身体时。
  - e) 击出的界内球在下列情况判本垒打：
    - i. 直接飞越界内地区本垒打围网；
    - ii. 直接碰触防守队员手套或身体，再飞越出界内地区本垒打围网；或碰触界内地区本垒打围网顶端，再弹越出界内地区本垒打围网；

iii. 直接击中高于本垒打围网的标志杆；或

iv. 防守场员在比赛无效区碰触击出的界内球，裁判员认为如果没有防守场员的碰触，该界内球也应会飞越界内地区本垒打围网。

以下情况不视为本垒打：

1. 击出的界内球飞越比赛场地小于附录 2，1a 和 1f 规定的本垒打距离（应有明显的标记，便于裁判员识别）；

2. 击出的界内高飞球在碰触防守队员手套或身体后从界外地区飞越本垒打围网；

3. 击出的界内高飞球在碰触本垒打围网后弹回碰触防守队员，再弹越飞出本垒打围网；或

4. 防守场员在比赛无效区碰触击出的界内球，裁判认为如果没有防守场员的碰触，该球也不会飞越界内地区本垒打围网。

f) 非比赛队成员进入比赛场地，且妨碍：

i. 击出的界内地滚球；或

ii. 防守队员在场上试图进行的防守或接传出之球；

iii. 防守队员准备传球；或

iv. 防守队员传出之球。

#### 罚则

规则 5.5.1c	防守队员阻碍击球员击球。
-----------	--------------

罚则	<p>1) 裁判员做延迟死球手势，继续比赛，直至攻守行为结束。</p> <p>2) 攻队教练可以选择按接手阻挡判罚或选择维持比赛现状。</p> <p>3) 若击球员击球后安全到达一垒，且所有跑垒员也都至少进了一个垒以上，则阻挡取消，已形成的局面有效，进攻队不得选择。跑垒员一旦跑过下一个垒，即使漏踏垒也视为其已到达该垒。</p> <p>4) 若教练员未选择已形成的局面，则判接手阻挡，击球员上一垒，其他跑垒员返回投手投球时所占垒位，除非被迫进垒。</p>
规则 5. 5. 1d	击出的界内球击中裁判员或跑垒员的衣物、器具或身体。
罚则	<p>1) 球先触及内场手（包括投手），则继续比赛。</p> <p>2) 球穿过不包括投手在内的内场手之后，且其他防守队员亦无传杀机会，则继续比赛；</p> <p>3) 球穿过除投手外的内场手之前，则为死球。</p>
规则 5. 5. 1f	球队成员以外其他人的妨碍
罚则	死球，跑垒员可以前进至依照裁判员的判断如果没有妨碍发生其所能到达的垒位。

#### 5. 5. 2 击跑员出局 THE BATTER-RUNNER IS OUT

a) 下列为继续比赛局面，跑垒员可以跑垒，但有被杀出局的风险。

当：

i. 击出的球在落地和碰触除防守队员之外的其他人员或障碍物之前被防守队员合法接住；

ii. 击球员击出界内球，击跑员因离开垒位被触杀或击跑员在到达一垒前被传杀；

iii. 击跑员放弃进垒而返回球员席

1. 击出界内球后；

2. 四环球被保送后；

3. 任何可以合法进一垒时；

iv. 内场高飞球被宣判时；

v. 击出界内球后，击跑员在一垒有传杀的情况下，第一次踏垒触踏一垒双垒包的界内部分。此为漏踏垒，属申诉局面。若在击跑员返回一垒双垒包界内部分之前未提出申诉，则防守队将失去申诉权利。

vi. 击跑员为避免被防守队员持球触杀而跑离垒道 1 米（三英尺）线；或

vii. 击球员击出腾空球后，跑垒员被除跑垒员以外的其他任何人协助。若腾空球被接杀，则击跑员出局。

b) 击跑员有下列行为时，为死球局面，所有跑垒员必须返回投手投球时所占垒位。但返垒无需依次踏垒：

i. 裁判员要求进攻队员佩带头盔而拒不执行时；

- ii. 跑出 1 米（三英尺）跑垒限制道，裁判员认为妨碍：
1. 防守队员在一垒准备接传来之球；或
  2. 防守队员在一垒的防守行为。传出的球击中击跑员，并非构成妨碍的必要因素。
- iii. 妨碍防守队员试图去接击出的球。击跑员为避免妨碍防守队员接击出的球，可以跑出 1 米（三英尺）跑垒限制道；
- iv. 妨碍试图传球的防守队员；
- v. 故意妨碍传出的球；
- vi. 在到达一垒之前（击球区外），妨碍击出的界内球；
- vii. 击球员完成击球任务后甩棒，妨碍防守队员有可能的传杀机会；
- viii. 准备击球员妨碍试图去接高飞球的防守队员或妨碍被接的高飞球；
- ix. 除击球员、击跑员、跑垒员和准备击球员外的进攻队成员，干扰、妨碍防守队员在界外地区试图接击出的高飞球或被接的高飞球。若裁判员认为妨碍行为是为了避免双杀，则判妨碍发生时离本垒最近的跑垒员也出局；
- x. 故意妨碍本垒处的防守，以避免本垒处明显的传杀出局。若裁判员认为妨碍是故意行为，则跑进本垒的跑垒员也将被判出局；
- xi. 为避免或拖延被防守队员触杀而向本垒后退；
- xii. 当使用双垒包时，防守队员触踏双垒包界内部分准备接传出的球，而击跑员也触踏该垒包，并发生冲撞；

xiii. 二人出局前，一垒有跑垒员，防守队员故意失接在一般情况下能接住的界内腾空球（包括平直球和触击腾空球）；一弹球和不去接的高飞球不视为故意失接行为。

c) 下列情况为死球，并依据裁判员的判断，跑垒员返回妨碍发生时所在的垒位。当：

- i. 裁判员认为尚未出局的前位跑垒员故意妨碍防守队员试图：
  - 1. 接传出的球；或
  - 2. 完成传杀的传出之球；
- ii. 比赛队以外人员进入比赛场地妨碍：
  - 1. 防守队员试图接腾空球；或
  - 2. 裁判员认为能被防守队员接住的腾空球。

#### 罚则

规则 5.5.2 a)iv	内场高飞球的宣判
罚则	<p>继续比赛，跑垒员可以跑垒，但球被接住后有被杀出局的危险，或和腾空球一样返回原垒位，在球被接住后再跑垒。若被宣判的内场高飞球最终成为界外球，则和界外球一样判罚。</p> <p>若被宣判的内场高飞球在没有被防守队员碰触的情况下落地，并在一垒或三垒前弹跳出界外，则为界外球。</p>

	若被宣判的内场高飞球在没有被防守队员碰触的情况下落地，并在一垒或三垒前弹跳回界内地区，则为界内球。
规则 5.5.2 b) ii to xi	击跑员妨碍
罚则	<p>【例外】：若在妨碍发生前，对跑垒员有传杀。</p> <p>1) 若跑垒员被传杀出局，则所形成的局面有效。</p> <p>2) 若跑垒员未被传杀出局，则所形成的局面有效。</p> <p>除非击跑员的妨碍为第三人出局，否则其他没有被传杀的跑垒员必须返回投手投球时所占的垒位。</p>
规则 5.5.2 c) i	前位跑垒员妨碍
罚则	死球，跑垒员也出局。

## 5.6 双垒包 DOUBLE BASE

双垒包应用如下。

a) 击跑员须遵循如下双垒包规定。

i) 击出的球击中双垒包的界内部分为界内球，击中界外部分为界外球。

ii) 防守队员在任何时候都只能使用双垒包的界内部分。只有在继续比赛局面中，防守队员在一垒外界外地区向一垒传球时，击跑员



和防守队员可以使用双垒包的任何部分。当防守队员使用双垒包的界外部分时，击跑员可以跑在界内地区，即使击跑员被传出的球击中，也不视为妨碍。但若被认定为故意妨碍，则判击跑员出局。从界外地区向一垒传球，1米（三英尺）的跑垒限制道是两边的。

iii) 当击出界内球传杀一垒，击球员跑向一垒仅触踏双垒包界内部分，若在返回一垒之前被防守队员提出申诉，则判击跑员出局。此判罚视同漏踏垒。

iv) 击跑员踏过一垒后，其返回时必须触踏双垒包的界内部分。

v) 击出穿过内场的球或将球击至外场，在一垒处无传杀时，击跑员可以触踏双垒包的任何部分。

b) 跑垒员须遵循如下双垒包规定。

i) 过一垒位后，跑垒员必须返回双垒包的界内部分。

ii) 在腾空球离垒时，必须触踏双垒包的界内部分。

## 5.7 使用不合格手套 USING AN ILLEGAL GLOVE

当防守队员使用不合格手套参与对击跑员或跑垒员的传杀（play）时，攻队主教练可选择：

a) 维持比赛现状；

b) 若是对击跑员的传杀（play），则传杀（play）无效，击跑员按击球前的球、击数重新击球，所有跑垒员返回投手投球时所占的垒位；或

c) 若是对跑垒员的传杀（play），则传杀（play）无效，跑垒员

回到传杀（play）发生时所占的垒位；如果该传杀（play）是因击球员击球所致，则击球员按击球前的球、击数重新击球，所有跑垒员返回投手投球时所占的垒位。投手的投球不视为一次传杀（play）。

#### 5.8 摘掉头盔 REMOVAL OF HELMET

a) 除击出本垒打外，击跑员或跑垒员故意佩戴头盔不当或摘掉头盔，则判违者出局，继续比赛。故意摘掉头盔的击跑员或跑垒员被判出局，不取消原有的封杀局面。如果击球员、击跑员或跑垒员的头盔是无意掉落，则没有判罚。

b) 下列情况为死球，跑垒员必须返回碰触头盔时所占的垒位。

i. 传出或击出的球碰触故意摘掉的头盔，或防守队员在防守时碰触地面上故意摘掉的头盔。

ii. 当无意脱落的头盔，被传出或击出的球碰触，或被防守队员触及而影响传杀时，则判戴该头盔的击跑员或跑垒员出局，即使已得分，仍然无效。

#### 5.9 按顺序合法踏垒 TOUCHING BASES IN LEGAL ORDER

a) 击跑员和所有跑垒员必须按照合法顺序踏垒（即一垒、二垒、三垒和本垒），除非其在某一垒位被阻挡而无法踏垒，或为延长局规则下的二垒跑垒员。

b) 继续比赛局面下，跑垒员须返回原垒时，有被杀出局的危险：

i. 腾空球离垒过早；或

ii. 漏踏垒时必须按相反顺序依次踏垒返回。

c) 死球时的跑垒员返垒，无需按相反顺序依次踏垒，除非有漏踏垒情况发生。若漏踏垒，则可被合法申诉。

d) 跑垒员或击跑员在被杀出局之前触踏垒位，即为取得占有该垒位的权利，直到其按顺序合法触踏下一垒位或因后卫跑垒员的进垒而被迫离开为止。继续比赛局面，跑垒员可以进垒，但有被杀出局的危险。

e) 当跑垒员使垒包脱离规定垒位时，该跑垒员和后位跑垒员在同一比赛局面下不必触踏离位的垒包，只需触踏原垒位即可。继续比赛局面，跑垒员可以进垒，但有被杀出局的危险。

f) 二位跑垒员不得同时占有一个垒位。合法占垒的前位跑垒员有权占垒，除非被迫进垒。后位跑垒员在被防守队员持球触杀后判出局。

g) 前位跑垒员因漏踏垒或高飞球离垒过早而被判出局，并不影响按顺序进垒的后位跑垒员。若该出局为第三人出局，则后位跑垒员的得分无效。

h) 跑垒员已离开比赛场地，或后位跑垒员已得分，则前位跑垒员不得返回补踏所漏踏的或不合法离垒的垒位。

i) 当腾空球被接住时，离垒过早的跑垒员在安全进垒前必须返回补触垒。

j) 当保送时，必须按顺序合法地触踏垒。

### 罚则

规则 5.9 g-j	触垒
罚则	若防守队对漏踏垒、腾空球离垒过早提出合法申诉，则判该跑垒员出局。

### 5.10 跑垒员 RUNNERS

#### 5.10.1 继续比赛，跑垒员可以进垒，但有被杀出局的风险

#### **RUNNERS MAY ADVANCE WITH JEOPARDY TO BE PUT OUT WHILE THE BALL IS LIVE**

- a) 投出的球被击出；
- b) 传出的球或击出的界内球没有被阻挡；
- c) 传出的球击中裁判员或进攻队员；
- d) 腾空球被第一次碰触；
- e) 击出的界内球：
  - i. 在穿过除投手以外的内场手之后击中裁判员或跑垒员，且其他防守队员也没有传杀机会；
  - ii. 碰触包括投手在内的所有内场手；或
  - iii. 击中被允许进入场地的摄影师、场地工作人员、警察等比赛相关人员；
- f) 继续比赛中，球卡在防守队员的比赛服或比赛器具中；
- g) 任何情况下，跑垒员试图向下垒跑进时没有触踏其所占的垒位。

- h) 跑过一垒后，试图继续向二垒跑进；
- i) 跑垒员将垒包碰离垒位后，试图继续向下一垒跑进；
- j) 跑垒员超越其可以合法占有的垒位；
- i. 防守队员故意用脱离身体固定位置的器具碰触传出的球；
- ii. 防守队员故意用脱离身体固定位置的器具碰触击出的界内球；
- k) 被阻挡后继续进垒，超越其可以合法占有的垒位；或

#### 罚则

规则 5.10.1 h & i	漏踏垒或踏过一垒后试图继续向二垒跑进。
罚则	若防守队员合法提出申诉，则判跑垒员出局。

#### 5.10.2 阻挡安全进垒 BASES AWARDED TO RUNNER(S) FOR OBSTRUCTION

当阻挡发生时，包括夹杀：

- a) 给予延迟死球局的手势，继续比赛直至攻守行为结束；
- b) 受阻挡的跑垒员及其他受影响的跑垒员，依裁判员的判断，安全进一个或多个垒，直至无阻挡发生所能到达的垒位。若裁判员认为有正当理由，可将做假触杀的防守队员罚离场；
- c) 若被阻挡的跑垒员在到达如无阻挡发生可能到达的垒位之前被杀出局，则宣布死球，判该跑垒员及其他受影响的跑垒员到达裁判员认为若无阻挡发生所能到达的垒位；

d) 被阻挡于两个垒之间的跑垒员不能判出局，除非：

i) 跑垒员受阻挡后又发生了妨碍，或因下列情况，被合法提出申诉：

1. 漏踏垒。除非跑垒员进垒被阻挡而无法踏触该垒位；

2. 高飞球离垒过早；

3. 若被阻挡的跑垒员超越如无阻挡发生可到达的垒位后被杀出局，则出局有效，继续比赛；

ii) 被阻挡的跑垒员安全到达裁判认为无阻挡发生可到达的垒位后，紧接着发生防守队员对其他跑垒员的传杀，则原受阻当的跑垒员在受阻的两垒之间不再受保护，有被杀出局的危险，比赛继续。被阻挡的跑垒员仍旧需要依次踏垒，否则防守队合法提出申诉，漏踏垒的跑垒员将被判出局，除非跑垒员进垒被阻挡而无法踏触该垒位。

### 5.10.3 跑垒员出局 RUNNERS ARE OUT

a) 跑垒员出局，继续比赛：

i) 当跑垒员按顺序进垒或返垒时，为躲避防守队员的持球触杀，跑离垒线两侧 1 米（三英尺）的跑垒限制道；

ii) 比赛进行中，跑垒员离开垒位被防守队员持球触杀；

iii) 封杀局面时，防守队员在跑垒员触踏垒之前持球触踏跑垒员所被迫进的垒位或触杀跑垒员。

iv) 比赛进行中，跑垒员未返回补踏因高飞球离垒过早或漏踏的垒位而被合法申诉时；

v) 比赛过程中，当除跑垒员以外的成员利用身体协助跑垒员跑

垒时。本垒打、界外球未被接住或判安全进垒之后，则为死球；

vi) 当后位跑垒员的身体超越尚未出局的前位跑垒员时，继续比赛，后位跑垒员出局。当死球时，后位跑垒员超越前位跑垒员仍为死球。若界外腾空球未被接住而成界外球时，为死球，超越的跑垒员不出局。

vii) 当腾空球被接住时，跑垒员离垒过早；

viii) 当跑垒员按顺序进垒或返垒时漏踏垒。跑垒员进垒被阻挡，使其不能触踏垒除外；

ix) 当击跑员成为跑垒员，踏过一垒试图向二垒跑进时，被防守队员持球触杀；

x) 跑垒员漏踏本垒，且又未返回补踏本垒，在防守队员持球触踏本垒，并向司球裁判提出申诉时；

xi) 继续比赛中，跑垒员放弃上垒而进入球员席或离开比赛场地；

xii) 在任何高飞球时，跑垒员没有站在垒上，而是站在垒后，并在跑动中离垒；或

xiii) 当跑垒员互换垒位时。

b) 跑垒员出局，死球：

i) 裁判员要求青年进攻队员佩带被认可的击球头盔而绝不执行时；

ii) 投手投球时跑垒员离垒过早。投球无效，其他跑垒员返回投手投球时所占的垒位；

iii) 击跑员妨碍在本垒处的传杀将会被判出局，若击跑员的妨

碍是为了试图阻止跑垒员在本垒处有被明显被传杀出局的可能，则跑向本垒的跑垒员也将被判出局。而其他跑垒员则返回投手投球时所占的垒位。

c) 下列情况跑垒员出局，死球。除非因击球员成为击跑员而被迫进垒，否则其他跑垒员返回妨碍发生时，或球被阻挡时，或某个出局被宣判时所占的垒位。

i) 击出的界内球，在穿过内场手（不包括投手）之前击中离开垒位的跑垒员。除非裁判员认为所有内场手均无传杀机会；

ii) 跑垒员故意碰触防守队员失落的球；

iii) 跑垒员妨碍防守队员试图去接击出的界内球，无论球是否被该名防守队员或另一名防守队员（包括投手）先触及，或妨碍防守队员传球或故意妨碍传出的球；

iv) 跑垒员妨碍试图去接界外腾空球的防守队员或被接的界外腾空球。若裁判员认为该妨碍是为了避免明显的双杀，则判后位跑垒员也出局。如果这是第三击则击跑员也将被判出局。除非因妨碍被判罚出局的跑垒员为该局的第三人出局。此情况下该击跑员视为已完成击球任务。

v) 已被判出局的跑垒员、击跑员、击球员，或已得分的跑垒员，妨碍防守队员对另一跑垒员的传杀。判妨碍发生时离本垒最近的跑垒员出局。已出局的跑垒员继续跑垒吸引传杀，也视为妨碍；

vi) 一名或多名进攻队成员聚集在跑垒员即将进占的垒位周围，扰乱并影响防守。队的成员包括球童或任何获准坐在球员席的人；



vii) 三垒跑垒指导员，在垒线附近跑向本垒，诱使防守队员将球传至本垒。判离本垒最近的跑垒员出局；

viii) 当跑垒指导员或其他非准备击球员、击球员、击跑员、跑垒员在指导区内故意妨碍传出的球；或妨碍防守队对击跑员或跑垒员有可能的传杀。判妨碍发生时离本垒最近的跑垒员出局；

ix) 当防守队员持球等待触杀时，而跑垒员继续奔跑，故意冲撞防守队员时。如行为恶劣，则将该跑垒员罚离场；

x) 当跑垒员为了扰乱防守而颠倒跑垒顺序，或为保护其他跑垒员进垒，离开三尺线，躲避防守队员持球触杀；

xi) 当准备击球员妨碍防守队员试图传杀跑垒员时，判离本垒最近的跑垒员出局；

xii) 进攻队非正式比赛器具导致球被阻挡（影响防守），且妨碍防守队员对跑垒员的传杀。若球被阻挡前跑垒员已经得分，则判离本垒最近的跑垒员出局；

#### 罚则

规规 5.10.3 a) vii to x	腾空球离垒过早，漏踏垒、试图跑向二垒及漏踏本垒。
罚则	除非防守队合法申诉，否则跑垒员不会被判罚出局。 <b>【例外】：</b> 跑垒员腾空球离垒过早，或漏踏垒在死球情况下可以返回补踏。

规则 5.10.3 a) xiii	互换垒位
罚则	为申诉局面，当申诉成立时，判互换垒位的跑垒员都出局，且将主教练罚离场。互换后的垒位将直接决定跑垒员的出局顺序，离本垒板最近的跑垒员将被第一个判出局。离本垒板第二近的跑垒员将被第二个判出局，依此类推。除非所有互换垒位的跑垒员全部进入球员席或交换攻守，否则只要有一位互换垒位的跑垒员在垒上，在被申诉时，所有互换垒位的跑垒员均被判出局，即使违者已得分也将被判无效。
规则 5.10.3 c i; 5.10.3 c ii; 5.10.3 c iii	妨碍，如裁判员认为明显是为了避免双杀，则后位跑垒员也被判出局。

#### 5.10.4 跑垒员不出局 THE RUNNER IS NOT OUT

- a. 当跑垒员为避免妨碍防守队员在垒线上接球而在其身前或身后跑垒时；
- b. 在防守队员未持球的情况下，跑垒员跑离跑垒限制道，或绕过防守队员；

c. 当几名防守队员同时去接击出的球时，跑垒员与其中一名防守队员发生身体碰触，而裁判员认为被碰触的不是接球的队员；

d. 当击出的界内球在未被碰触的情况下击中离开垒位的跑垒员，裁判员认为其他防守队员也无传杀机会时；

e. 当击出的界内球在界外地区击中跑垒员，若裁判员认为其他防守队员也无传杀机会时；

f. 当击出的界内球，在碰触投手或其他防守队员后再次碰触无法躲避的跑垒员时。

g. 击出的界内球直接击中站在垒上的跑垒员，跑垒员不出局，除非跑垒员故意碰触球或妨碍防守队员防守。是死球还是继续比赛，取决于距该垒位最近的防守队员的位置。

h. 当跑垒员离开垒位被触杀时：

1. 防守队员没有稳固地拿住球；或

2. 防守队员用手或手套碰触跑垒员时，球在另一手中；

i. 在合法或不合法投球之后，或所有防守队员离开界内地区走向球员席后，防守队没有向裁判提出申诉；

j. 击跑员触踏并越过一垒后，直接返回一垒；

k. 投手不给足够的时间让跑垒员返回原垒而立即进行投球时，跑垒员不会因投手投球离垒过早而被判出局，且可以同合法离垒一样继续跑垒；

1. 跑垒员已合法启动离垒，投手再站在投手板上接球或持球踏板，跑垒员可以继续跑垒；

m. 跑垒员在腾空球触及防守队员之后离垒；

n. 当跑垒员因滑垒而使垒包脱离原垒位时，可视为碰触垒位。若跑垒员已安全到达该垒位，在移位垒包放回原垒位之前，不视为未触及垒位而被判出局。在垒包被重新放置后，其可以返回垒位而无被杀出局的危险。若在移位垒包放回垒位之前试图进下一垒，则失去安全返垒的权利，且有被杀出局的危险；

o. 教练员在指导区内，非故意碰触传出或击出的球；或

p. 当球在比赛场地碰触进攻队非正式比赛器具，且无明显传杀时，死球，所有跑垒员返回死球所占垒位。返垒无需依次踏垒。

#### 5.11 跑垒罚则（阻挡除外）**BASE RUNNING EFFECTS (OTHER THAN FOR OBSTRUCTION)**

罚则	规则或发生状况
a) 进一个垒	<p>i) 下列情况击跑员上一垒。在击跑员触踏一垒后，若是被迫进垒，则其他所有跑垒员从投手投球时所占垒位算起，安全进一个垒。</p> <p>1) 当司球裁判宣判四坏球时，死球。</p> <p>2) 当故意保送时，死球。</p> <p>3) 当击球员击球被阻挡，且进攻队选择击球员上一垒时，死球。</p> <p>4) 当击出的球在穿越防守队之前（不包括投手），击中裁判员或跑垒员时，死球。</p>

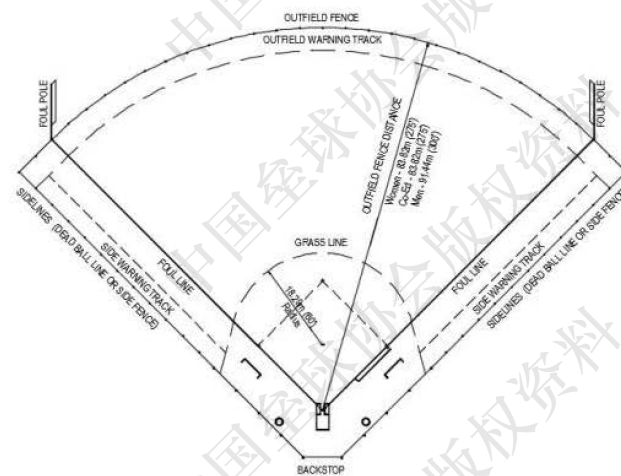
	<p>下列情况跑垒员安全进一个垒，死球。</p> <p>a. 当投球意外出了比赛场地或卡在后档网上时，从投手投球时所在垒位算起，安全进一个垒</p> <p>b. 防守队员无意持球进入比赛无效区，从其进入比赛无效区时所占垒位算起，安全进一个垒。防守队员在继续比赛局面中持球进入球员席触杀进攻队员视为无意持球进入比赛无效区；</p> <p>c. 防守队员持球不稳使球进入比赛无效区，从球进入比赛无效区时所占垒位算，安全进一个垒；</p> <p>d. 投出的球碰触防守队器具造成球被阻挡，从投手投球时所占垒位算起，安全进一个垒；</p>
b) 进两个垒	<p>i) 以下情况死球，击跑员和跑垒员从投手投球时所在垒位进两个垒：</p> <p>1) 击出的球穿越比赛场地，而该场地小于规则规定的标准；</p> <p>2) 击出的界内腾空球在击中防守队员手套或身体后，从界外地区飞越本垒打围网；</p> <p>3) 击出的界内腾空球在击中本垒打墙后反弹击中防守队员，然后再飞越本垒打围墙；</p> <p>4) 击出的球被站在比赛无效区的防守队员碰触，裁判员认为该球即使未被碰触也不会飞越本垒打围网；</p>

	<p>5) 击出的球弹跳越过本垒打围网, 或从本垒打围网下滚出比赛场地, 或滚出比赛场地的边线;</p> <p>6) 击出的界内球在下列情况下被碰触出比赛场地:</p> <p>a) 被防守队员或裁判员, 或</p> <p>b) 击出的球在穿过防守队员后 (不包括投手) 击中跑垒员, 且其他守场员也没有传杀机会, 球从界外地区滚出比赛场地。</p> <p>7) 击出的界内球被站在死球地区的防守队员碰触, 且依照裁判员的判断该球不可能从界内地区飞跃本垒打围网。</p> <p>ii) 传出的球飞出比赛场地或被阻挡。从传球出手时所占垒位算起, 安全进两个垒。如果两个跑垒员在同一个垒间, 进垒依前卫跑垒员为准。若跑垒员安全进至下一垒位后又返回原垒位, 原垒位被视为其最后所占垒位, 并依据原垒位给予野传球送垒。</p> <p>iii) 防守队器具造成球被阻挡的安全进垒:</p> <p>1) 传出的球被阻挡, 从传球出手时所占的垒位算起;</p> <p>2) 击出的界内球被阻挡, 从投手投球时所占的垒位起算。</p> <p>iv) 传出的球碰触脱离身体固定位置的器具, 延迟死球;</p> <p>v) 裁判员认为防守队员故意持球进入比赛无效区,</p>
--	--

	或故意将球踢至、甩至、传至比赛无效区。从球进入比赛无效区所占垒位算起，安全进两个垒，死球。 vi) 男女混合比赛中，男性运动员被保送，不论是故意报送还是其他行为，均为给予两个垒。
c) 进三个垒	用脱离身体固定位置的器具碰触击出的球，击跑员和跑垒员安全进三个垒，延迟死球。
d) 进本垒	下列情况击跑员和跑垒员进至本垒，死球： i) 裁判员宣判本垒打； ii) 用脱离身体固定位置的器具碰触击出的球，裁判员认为如果没有碰触将飞越本垒打围网。
e) 依据裁判员的判断送垒	依据裁判员的判断，给予击跑员和跑垒员到达无妨碍发生可到达的垒位，死球。 i) 参赛队成员以外的人妨碍防守队员接地滚球、传球或传出的球，包括腾空球。 ii) 当球进入裁判员的护具、服装，或进攻队员的队服时。

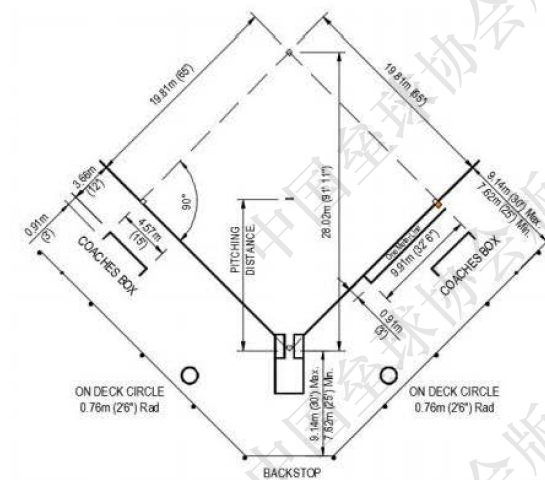
## 附录 1：垒球场地及规格

### A. 标准垒球场规格图

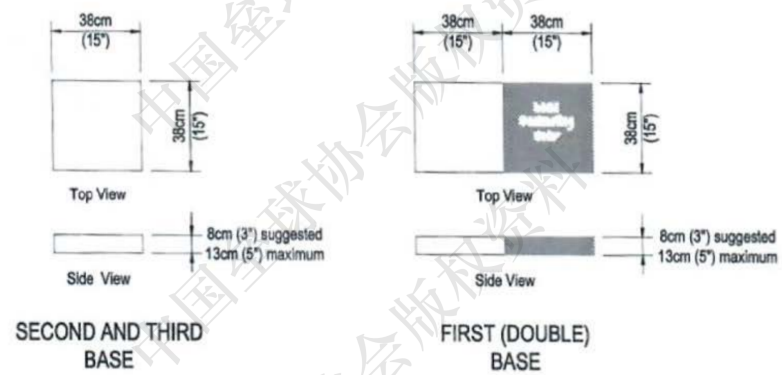




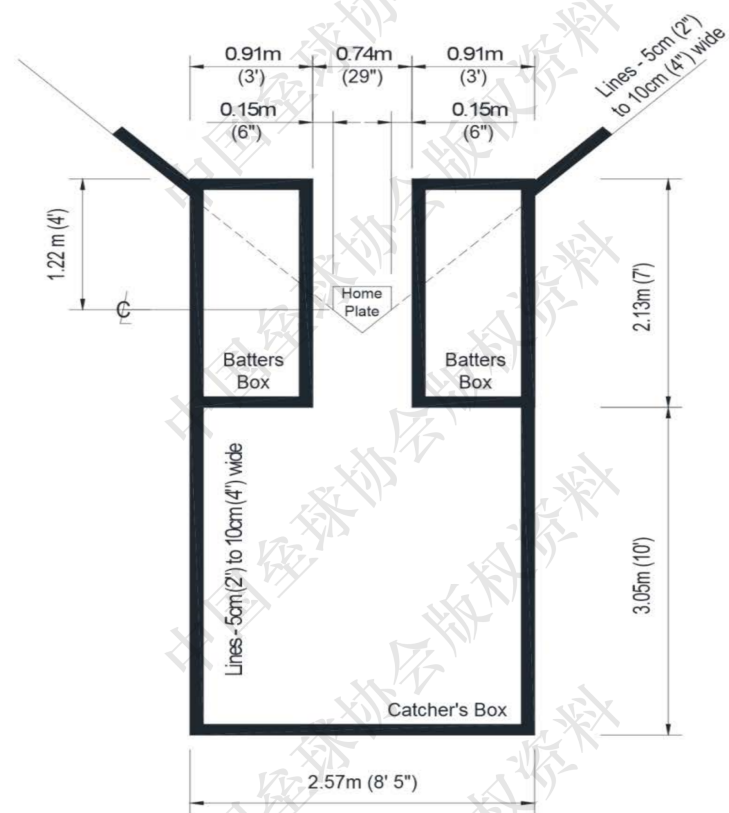
B.标准垒球场内场规格图



### C. 标准垒包规格图

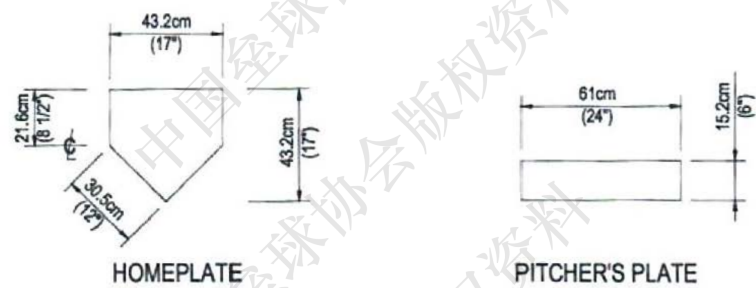


D. 标准击球区和接手区规格图



标准击球区和接手区规格

E. 标准垒板和投手板规格图



## F. 场地标准参考表

### 后档网和死球线（死球线/边网）

两边线外侧至死球线/边网，本垒板至后档网的距离应为 7.62 米（25 英尺）至 9.14 米（30 英尺），且平坦无阻。

### 垒包

本垒板斜边顶点至一垒、三垒垒包远端的距离为 19.81 米（65 英尺），至二垒中心点距离为 28.02 米（91 英尺 11 英寸）。垒包应用帆布或其它适当材料制成，且固定于地面指定位置。

一垒（双垒包）一半固定在界内地区，属于界内区域，另一半固定在界外（垒包颜色与界内部分有明显区别），属于界外区域。

### 击球区

在本垒板的两侧各有一个矩形击球区，其长 2.13 米（7 英尺），宽 0.91 米（3 英尺）。击球区的内侧线距本垒板侧边 15.2 厘米（6 英寸），前端线距本垒板中心平行线 1.22 米（4 英尺）。击球区线属于击球区的一部分。

### 接手区

击球区外侧线向后延伸出的长 3.05 米（10 英尺）、宽 2.57 米（8 英尺 5 英寸）的区域。线属于接手区的一部分。

### 跑垒指导区

平行于且距一三垒垒线外侧 3.66 米（12 英尺），自一三垒开始向本垒方向画一条长为 4.57 米（15 英尺）的线。跑垒指导区位于这条线的外侧。

各组别距离对照表

组别	投球距离	本垒打距离（最小）
女子青年组 16 岁以下	14.02 m (46 ft.)	80.77 m (265 ft.)
女子青年组 19 岁以下	15.24 m (50 ft.)	80.77 m (265 ft.)
女子组	15.24 m (50 ft.)	83.82 m (275 ft.)
男子青年组 16 岁以下	14.02 m (46 ft.)	91.44 m (250 ft.)
男子青年组 19 岁以下	15.24 m (50 ft.)	91.44 m (250 ft.)
男子组	15.24 m (50 ft.)	91.44 m (250 ft.)
男女混合	15.24 m (50 ft.)	83.82 m (275 ft.)

### 本垒板

本垒板呈五边形，面对投手的边边长 43.2 厘米（17 英寸）。两条平行于击球区内侧线的边长 21.6 厘米（8 1/2 英寸）。面向接手的顶端两侧斜边长 30.5 厘米（12 英寸）。

### 内场

以投手板前沿中点为中心，以 18.29 米（60 英尺）为半径的无草皮弧形区域。

### **垒线**

50 至 100 毫米（2-4 英寸）宽。

### **准备击球区**

直径为 1.52 米（5 英尺）或半径 0.76 米（2 英尺 6 英寸）的圆，在球员席或休息区靠近本垒板一端。

### **一米线**

距垒线外侧一米（3 英尺），始于本垒和一垒的中点，止于一垒的平行线。

### **投手板**

由橡胶制成，61 厘米（24 英寸）长，15.2 厘米（6 英寸）宽，板必须与地面齐平。

### **警示区**

紧贴本垒打围网和/或边网设置，其宽度为 3.66 米（12 英尺）至 4.57 米（15 英尺），以泥土、沙砾为建材，与场地表面平齐，并有区别。其材料必须有别于外场地面，作为外场接近围网的提示。

### 如何画一个标准垒球场

这个章节是举例说明如何画一个垒间距 19.81 米（65 英尺），投球距离 15.24 米（50 英尺）的标准垒球场。

1. 按要求的场地方向拉一直线决定本垒和二垒位置，在本垒板尖角处钉一木桩，桩上系一长绳，并在 15.24 米（50 英尺）、19.81 米（65 英尺）、28.02 米（91 英尺 11 英寸）和 39.62 米（130 英尺）各作上记号。

2. 沿球场方向把绳拉直，以本垒板尖角为基点，在场地中央 15.24 米（50 英尺）处钉一木桩，这将是投手板的前沿中心，再沿同一直线在 28.02 米（91 英尺 11 英寸）处钉一木桩，这将是二垒垒位的中心。

3. 28.02 米（91 英尺 11 英寸）处的绳结系在二垒中心的木桩上，手执 19.81 米（65 英尺）的记号向右拉直，在 19.81 米（65 英尺）处钉一木桩，这将是一垒的外角。

4. 同样手执 19.81 米（65 英尺）的记号向左拉直，划出三垒的外角。这便形成了内场的四个角。

5. 为了检查场地是否符合规定，可以用同样方法以一、三垒为准，复测本垒和二垒的位置是否正确。

6. 尽可能用钢卷尺丈量。



## 附录 2：球棒规格

### A. 标准球棒

1. 球棒应为一体成形或数个同质配件密合成形或两个可拆解更换的配件组成。
2. 以两个可更换的部分组成，则须符合下列规定：
  - i. 接合处需有特殊设计的卡榫，以防止球棒在场地上分离；
  - ii. 所有的组成配件均须符合同样的标准，组合后的球棒如同一体成形。
3. 球棒可由整块硬木或两块或多块木料粘合在一起制成，其木纹均须平行于球棒的纵轴。
4. 球棒的材质可以是金属、竹子、塑料、石墨、碳素、镁、玻璃纤维、陶瓷或任何世界棒球联盟垒球部或国际垒球联合会器材标准委员会批准的材料。
5. 球棒可以是合板制成，但必须只有木料和胶粘剂制成并抛光。
6. 球棒成圆筒状（从锥形部分开始到棒端），其表面必须圆润光滑，但可以有少许纹路。
7. 球棒长度不得超过 86.4 厘米（34 英寸），重量不得超过 1077 克（38 盎司）。
8. 球棒最粗端直径不得超过 5.7 厘米（2 又 1/4 英寸），允许有不超过 0.80 毫米（1/32 英寸）的误差。
9. 球棒表面须光滑。球棒上的铆钉或任何附着物不得露出表面。边沿部分亦不得粗糙尖利。金属棒必须平滑且无裂缝。

10. 金属球棒不能有木制手柄。

11. 球棒握柄应有 25.4 至 38.1 厘米 (10 至 15 英寸) 安全软木、胶带 (非平滑的塑料带) 或合成物制成。并仅可涂抹松香粉、或喷雾剂于握柄以防滑手。缠包球棒的带子必须是螺旋形连续缠绕, 并不得超过两层。

12. 金属球棒若非一体成形, 其粗端须用橡胶、乙烯树脂塑料填满, 或世界棒垒球联盟垒球部或国际垒球联合会器具标准委员会所认可的其它材料密封, 以确保安全。

i. 封盖棒头的帽必须牢固并永久地密封住, 使得除了制造商外, 没有人能够在对球棒没有损坏的情况下移除此帽。

ii. 球棒若有咯咯响声, 则被视为不合法球棒。

iii. 球棒标记若有涂改, 则被视为异型球棒。

13. 球棒须有一安全柄头, 与握柄成 90 度, 至少伸出 0.6 厘米 (1/4 英寸), 且不能有尖锐的边缘。焊接的或拴紧的柄头可以是铸成或车床车出, 且需要牢固地固定住。可以用防滑胶带或防滑加强剂包裹。

14. 当球棒磨损, 使字体被磨掉或模糊不清, 但其它方面符合规定, 裁判认为无其它不合格事实, 该球棒仍为合格球棒, 可以使用。

15. 球棒的重量与重量分布、长度及其特质, 必须与出厂时相同, 不得变异。除非本规则规定, 或注明世界棒垒球联盟垒球部或国际垒球联合会设备标准委员会审定。

## **B. 准备活动球棒**

非标准球棒，但须整块材料制成，并符合标准球棒关于握柄和握柄头的规定。须用 3.2 厘米（1 又 1/4 英寸）大小的字母在球棒粗端标明“准备活动”的字样。球棒粗端的直径必须超过 5.7 厘米（2 又 1/4 英寸）。

### 附录 3：比赛用球标准

#### A. 标准垒球

1. 必须是整洁光滑，用明或暗线缝合；
  2. 球芯可用优质的纤维木棉、软木和橡胶混合物或聚氨脂混合物或其它经世界棒垒联盟垒球部器材标准委员会审定的材料制成；
  3. 用手工或机器将优质纱线缠绕而成，并用乳胶或橡胶粘结；
  4. 球的表面必须与球芯粘住，用棉或亚麻的蜡线缝合，也可是一整块，上面有符合规定的仿真缝线，但需经世界棒垒联盟垒球部器材标准委员会审定；
  5. 球的表面必须使用优质铬黄色马皮、牛皮、合成材料或经世界棒垒联盟垒球部器材标准委员会审定的其它材料。
1. 圆周 30.5 厘米（12 英寸）的球，其周长可在 30.2-30.5 厘米（11 又 7/8-12 又 1/8 英寸），重量在 178 至 198.4 克（6 又 1/4 至 7 盎司），球体表面应用双针缝合，针数不少于 88 针。
  2. 圆周 27.9 厘米（11 英寸）的球，其周长可在 27.9-27.6 厘米（11 又 7/8-11 英寸），重量在 166.5 至 173.6 克（5 又 7/8 至 6 又 1/8 盎司），球体表面应用双针缝合，针数不少于 80 针。
  3. 完整的球应具有世界棒垒联盟垒球部器材标准委员会确定和设定的恢复系数和压缩标准。
  4. 完整的球符合按照美国测试和材料协会（ASTM）的测试标准测试的弹性测试，并得到 WBSC 设备标准委员会的认可。球的压缩位移不得超过 0.64 厘米（0.25 英寸）球上应有世界棒垒联盟垒球部的

标志。

5. 世界棒垒联盟垒球部主办的锦标赛用球如下：

a) 成人女子，混合比赛中的成年女性运动员和青年女子

红色线缝周长 27.9 厘米（11 英寸）且压缩系数为 0.47 或者弹性压力小于 300 磅时，且必须有印有 GWSP-47 字样及 WBSC 或 ISF 的标识。

或者：

周长 27.9 厘米（11 英寸）且压缩系数为 0.52 或弹性压力等于 300 磅时

b) 青年男子：

白色外皮，白色或红色线缝，或者荧光黄色外皮红色线缝 30.5 厘米（12 英寸）压缩系数为不大于 0.47。且印有 WBSC 或 ISF 的标识。

c) 成年男子和混合比赛中的男性运动员

红色线缝周长 30.5 厘米（12 英寸）且压缩系数为 0.47 或者弹性压力小于 375 磅时，且必须印有 MSP-47 字样及 WBSC 或 ISF 的标识。

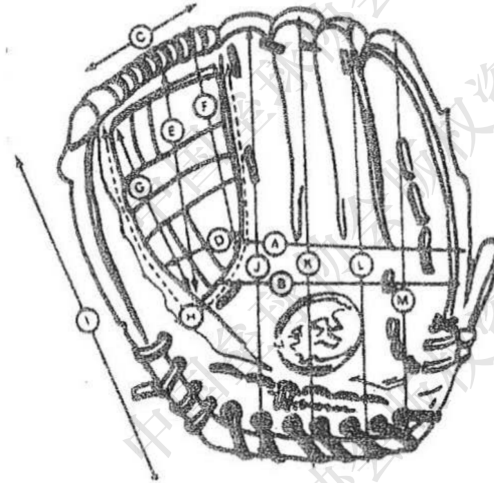
或者：

周长 30.5 厘米（12 英寸）且压缩系数为 0.52 或弹性压力等于 300 磅。

下表为各种球的标准：

垒球	颜色和标记	线的颜色	最小尺寸	最大尺寸	最小重量	最大重量
30.5cm (12" )	白色或 黄色反光 皮 WBSO SD 标记	白色或 红色缝 线	30.2cm (11-7/8")	30.8cm (12-1/8")	178.0g (6-1/4 oz. )	198.4g (7 oz. )
27.9cm (11" )	白色或 黄色反光 皮 WBSO SD 标记	白色或 红色缝 线	27.6cm (10-7/8")	28.3cm (11-1/8")	166.5g (5-7/8 oz. )	173.6g (6-1/8oz. )

#### 附录 4: 手套规格



#### 尺寸规格

- (A) Palm width (top) 掌宽 (上沿) 20.3cm (8in)
- (B) Palm width (bottom) 掌宽 (下沿) 21.6cm (8-1/2 in)
- (C) Top opening of web 虎口上沿宽度 12.7cm (5in)
- (D) Bottom opening of web 虎口下沿宽度 11.5cm (4-1/2 in)
- (E) Web top to bottom 虎口中长 18.4cm (7-1/4 in)
- (F) 1st finger crotch seam 虎口边长 (靠食指) 19.0cm (7-1/2 in)
- (G) Thumb crotch seam 虎口边长 (靠拇指) 19.0cm (7-1/2 in)
- (H) Crotch seam 虎口沿边 44.5cm (17-1/2 in)
- (I) Thumb top to bottom edge 拇指顶端至下沿长度 23.5cm (9-1/4 in)
- (J) 1st finger top to bottom edge 食指顶端至下沿长度 35.6cm (14in)
- (K) 2nd finger top to bottom edge 中指顶端至下沿长度 33.7cm (13-1/4 in)
- (L) 3rd finger top to bottom edge 无名指顶端至下沿长度 31.1cm (12-1/4 in)
- (M) 4th finger top to bottom edge 小拇指顶端至下沿长度 27.9cm (11in)

## 附录 5：裁判员

### A.裁判员通则

- a. 裁判员不能在比赛双方队伍中担任任何角色，如：队员，教练，领队，官员，记录或赞助商。
- b. 裁判员应熟知比赛日期、时间和地点，应在开赛前 20-30 分钟到达比赛场地，在比赛结束后离开。
- c. 男女裁判员应穿着：
  - 1. 浅蓝色长袖或短袖 T 恤；
  - 2. 深蓝色袜；
  - 3. 深蓝色长裤；
  - 4. 深蓝色帽子，帽子前面应有白色 WBSC 字母；
  - 5. 深蓝色球袋（仅限于司球）；
  - 6. 深蓝色夹克和/或毛衣；
  - 7. 黑色的鞋子和皮带；
  - 8. 浅蓝色 T 恤内穿着白色 T 恤；
- d. 裁判员不得戴暴露在外会引起危险的首饰；  
【例外】有医用识别标志的腕带和/或项链除外。
- e. 裁判员应向双队长、教练员和记录员做自我介绍。
- f. 裁判员应检查场地和器材，并向双方队长和教练员说明该场地的特殊规则。
- g. 在比赛结束前，每个裁判员都有权处理在比赛进行中和暂停时间内所发生的任何犯规行为。



h. 裁判员不得超越规则所规定的各自职权范围，也无权改变另一裁判员的判决。

i. 裁判员在任何时候都可以向其他裁判员征询意见，但最终的判决须由当值裁判员自己作出。

j. 为了区分各自职责，司球裁判负责判球与击，司垒裁判负责垒上的判决。

k. 司球裁判员和司垒裁判员对下列攻守行为都有权做出判决：

1. 宣判跑垒员离垒过早出局；
2. 宣布暂定；
3. 将违规队员、教练员或领队罚出场或罚离场；
4. 宣判不合法投球。

5. 判断及宣判内场腾空球。**当击出明显的内场腾空球时，裁判员应本着保护跑垒员的原则，立即宣布“内场腾空球，如是界内，再判击球员出局”。**

1. 除申诉外，裁判员不必等待，只需根据规则即可判击球员、击跑员或跑垒员出局。

m. 除申诉外，裁判员不能宣判漏踏垒、腾空球离垒过早、击球次序错误、不合法替补、不合法再进场、替换暂替队员或暂退队员未通知裁判、越过一垒后试图进二垒、互换垒位等队员出局。

n. 裁判员处罚违反规则的球队时，不能使之有利。

o. 裁判员没有按附录 5 执行时，不能构成抗议的理由，因为这些是对裁判员工作权限的规定。

## **B.手势**

- a. 比赛开始或继续比赛：裁判员宣布“PLAY BALL”，以手势指示投手投球。
- b. 判击：裁判应举右臂过肩，小臂与大臂成 90 度，并以清晰、果断的声音宣判“STRIKE”。
- c. 判球：无需手势，只需宣判“BALL”。
- d. 复报球、击数时，先报球数。
- e. 界外球：裁判员宣判“FOUL BALL”，并将双臂举过头顶。
- f. 界内球：裁判员应单臂指向场地中心，并反复收放小臂。
- g. 出局：裁判员宣判击球员或跑垒员“OUT”时右手握拳上举过肩。
- h. 安全：裁判员宣判跑垒员“SAFE”时两臂侧平举，掌心朝下。
- i. 暂停：裁判员宣判“FOUL BALL”，同时双臂举过头顶，其他裁判员也同时做出同样的手势。
- j. 延迟死球：裁判员左臂侧平举，左手向内握拳。
- k. 一弹球：裁判员双臂侧平举，掌心向下。
- l. 安全上二垒：裁判员右臂上举过头顶，同时伸出两指代表安全进垒的数。
- m. 本垒打：裁判员右手握拳，右臂上举过头顶并做顺时针画圈动作。
- n. 内场腾空球：裁判员右臂举过头顶，并宣布“INFIELD FLY，若是界内球，则再宣布 THE BATTER IS OUT”。

o. 暂停投球：裁判员单臂前伸，掌心向投手。若裁判员作出手势而投手继续投球时，则宣布“NO PITCH”。

## 附录 6：记录

### A.比赛记录

a. 应按击球顺序登记每个队员的姓名和防守位置，且记录击球情况。除非被合法替补、罚出场、罚离场，或比赛结束。比赛中任何暂替队员的统计都归于暂替队员，即使其为替补队员，最终也没有上场。

**临时跑垒员的技术统计都应记在其代跑的接手身上。**

1. 若采用额外队员（EP）时，则在比赛开始前告知且必须登记在“上场队员名单”中。十一（十二名）队员的姓名列于正式的击球次序中。

b. 每个队员的击球和防守情况必须列表作出统计。

1. 第一栏统计每个队员的击球次数。但不包括下列情况：

a) 击出牺牲高飞球，使跑垒员得分。

b) 被保送上垒。

c) 因被阻挡而安全上一垒。

2. 第二栏统计每个队员的得分数。

3. 第三栏统计每个队员的安打数。击球员利用击球而安全上垒称之安打。遇下列情况

应记安打：

a) 击出的界内球停在场内，或越过围网或触及防守队员前击中围网，击球员因而上一垒或一个以上的垒。

b) 击出强烈的还是缓慢的，或是不规则弹跳的界内球，防守队员经过一般努力不可能使击跑员出局，而安全到达一垒。

c) 击出界内球，在未触及防守队员前，由于触及跑垒员或裁判员的身体或衣服而成为“死球”时。

d) 防守队员未能将前位跑垒员杀出局，而记录员认为，即使防守出色也无法将击跑员封杀出局时。

e) 当最后一局击出致胜安打时，其垒打数与致胜跑垒得分的垒相同。若三垒跑垒员得分致胜，则为一垒安打。如一垒跑垒员得分致胜，则为三垒安打。

f) 若击出本垒打时，则为四垒安打。而且所有得分有效。

4. 第四栏统计每个队员的接杀数。

a) 下列情况记防守队员接杀一次：

1) 接住高飞球或平直球；

2) 接住传球使击球员或跑垒员出局；

3) 触杀离垒的跑垒员；

4) 跑垒员被击出的界内球击中或妨碍防守队员而被判出局时，记最靠近该跑垒员的防守队员接杀一次；

5) 攻方队员由于不合法替补，按照 4.8g 进攻（1b）规定被判出局时，记最靠近该队员的防守队员接杀一次；

6) 跑垒员跑离限制道被判出局时，记最靠近该队员的防守队员接杀一次。

b) 下列情况，记接手接杀一次。

1) 宣布三击不中时；

2) 击球员出现击球次序错误时；

3) 击球员妨碍接手时；

4) 击球员因不合法击球被判出局时；

5) 击球员使用不合法球棒或异形球棒被判出局时；

6) 击球员变换击球区被判出局时。

7) 击球采用触击和砍击方式击球

8) 击球员第三击击出界外球。

5. 第五栏统计每个队员的助杀次。

a) 给每个参加传杀成功的防守队员记助杀，在每一传杀过程中每个队员最多只能记助杀一次，只有最后完成夹杀或相似传杀活动的防守队员，可同时记助杀和接杀各一次。

b) 虽因同伴失误没能使跑垒员出局，仍给其他参加传杀的队员记助杀一次。

c) 防守队员挡住击出的球，有助于接或传杀成功者记助杀一次。

d) 传杀时，跑垒员因妨碍或躲避被判出局，给每一参加传杀的防守队员记助杀一次。

6. 第六栏统计每个队员的失误数。下列情况记防守队员一次失误：

a) 防守队员由于失误未能使本来可以出局的击球员或跑垒员出局时。

b) 在被迫进垒或被迫回垒时，防守队员接球后漏踏垒，使对方队员安全时。

c) 因接手阻挡而使击球员安全上一垒时，记接手一次失误。

d) 失接可完成双杀的传球时。

e) 因防守队员失接正确传到垒位的球而使跑垒员进垒时，记该防守队员失误。当数人同时可接球时，必须由记录员决定记哪一个队员失误。

### **B.不应记录安打**

在下列情形不记安打：

a. 当跑垒员被封杀出局或若无失误可能被封杀出局时。

b. 接住击出球的防守队员在正常情况上传杀前位跑垒员出局时。

c. 防守队员传杀前位跑垒员失败，而记录员认为如能传杀一垒定能使击跑员出局时。

d. 当前位跑垒员因碰触击出的球或妨碍防守队员，使击球员安全到达一垒时。

【例外】：当记录员认为前位跑垒员无妨碍，击跑员仍可以安全到达一垒时，则应给击球员记安打。

### **C.牺牲高飞球**

二人出局前，下列情况记牺牲打

a. 击球员击出的腾空球被接杀，而跑垒员则回本垒得分时。

b. 外场手（或跑到外场的内场手）失接高飞球使跑垒员得分，而记录员认为，如无失误也能得分时。

#### **D.得分打**

由于下列原因使跑垒员回本垒得分，即记击球员得分打。

- a. 安打。
- b. 牺牲触击或敲击（快投），或牺牲高飞球（快投和慢投）。
- c. 击出的界外高飞球被接而得分。
- d. 内场手传杀出局或防守队员选杀而得分。
- e. 击球员因被阻挡、投球中身或四坏球而上一垒，致使跑垒员进入本垒得分。

f. 本垒打，所有垒上队员回本垒得分。

#### **E.胜利投手**

下列情况下记胜利投手。

- a. 开场投手至少投球四局，且在其调离投手位置时本队得分领先，并保持到比赛结束。
- b. 当比赛五局即告结束时，开场投球至少投球 3 局，且在比赛结束时本队得分领先。

#### **F.失败投手**

无论投手投了几局，其在被调离投手位置时本队比分落后，且之后也未能扳平或获胜，则该投手被记为失败投手。



## **G.比赛汇总**

依下列顺序显示内容

- a. 每局得分和总分。
- b. 得分打及击球员。
- c. 二垒打及击球员。
- d. 三垒打及击球员。
- e. 本垒打及击球员。
- f. 牺牲高飞球及击球员。
- g. 双杀及参与队员。
- h. 三杀及参与队员。
- i. 每个投手四坏球数。
- j. 每个投手三击不中数。
- k. 每个投手被对方击出安打数和失分数。
- l. 胜利投手姓名。
- m. 失败投手姓名。
- n. 比赛所用时间。
- o. 裁判员和记录员姓名

## **H. 弃权比赛**

除胜利投手和失败投手外，弃权比赛的所有记录都应包括在正式记录中。



**PERFECT NINE**



中国垒球协会  
CHINESE SOFTBALL ASSOCIATION



中国垒球协会  
CHINESE SOFTBALL ASSOCIATION